

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Задорожная Людмила Ивановна
Должность: Проректор по учебной работе
Дата подписания: 14.06.2023 15:30:02
Уникальный программный ключ:
faa404d1aeb2a023b5f4a331ee5ddc540496512d

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Майкопский государственный технологический университет»

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (ФОС)

по дисциплинам учебного плана направления

09.03.03 «Прикладная информатика»

профиль «Прикладная информатика в экономике»

Квалификация выпускника: Бакалавр

год набора 2023

Майкоп

ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ЧАСТЬ

Б1.О.01 История России (УК5.1; УК5.2; УК5.3; УК5.4)

1. Крещение Руси состоялось в году: а) 862 б) 988 в) 1147 г) 1240
2. Первым царём всея Руси стал: а) Иван III б) Пётр I в) Иван IV Грозный г) Борис Годунов
3. Соборное уложение принято в: а) 1550 б) 1649 в) 1682 г) 1714
4. Санкт-Петербург основал: а) Пётр I б) Екатерина II в) Павел I г) Александр I
5. Крепостное право отменено в: а) 1801 б) 1837 в) 1861 г) 1893
6. Манифест 17 октября 1905 г. провозгласил: а) отмену монархии б) гражданские свободы и создание Государственной думы в) выход из войны г) национализацию земли
7. Великая Отечественная война началась: а) 1.09.1939 б) 22.06.1941 в) 9.05.1945 г) 7.11.1941
8. Курс «перестройки» связан с именем: а) Л.И. Брежнева б) Н.С. Хрущёва в) М.С. Горбачёва г) Б.Н. Ельцина
9. СССР прекратил существование в: а) 1985 б) 1989 в) 1991 г) 1993
10. Действующая Конституция РФ принята: а) 12.06.1990 б) 25.12.1991 в) 12.12.1993 г) 31.12.1999
11. Ледовое побоище произошло в: а) 1209 б) 1242 в) 1380 г) 1480
12. Опричнина связана с правлением: а) Ивана IV б) Ивана III в) Алексея Михайловича г) Петра I
13. НЭП — это: а) новая европейская политика б) новая экономическая политика в) народное единство г) военная доктрина
14. Первый полёт человека в космос состоялся в: а) 1957 б) 1961 в) 1965 г) 1969
15. Судебная и земская реформы относятся к эпохе: а) Александра I б) Николая I в) Александра II г) Александра III

Ключи: 1–б; 2–в; 3–б; 4–а; 5–в; 6–б; 7–б; 8–в; 9–в; 10–в; 11–б; 12–а; 13–б; 14–б; 15–в

Б1.О.02.01 Безопасность жизнедеятельности (УК8.1; УК8.2; УК8.3)

1. Предмет БЖД: а) опасности среды обитания и защита от них б) устройство ЭВМ в) экономические риски г) правовые нормы
2. Авария на ЧАЭС произошла: а) 1979 б) 1986 в) 1991 г) 2001
3. ЧС — это: а) частная система б) чистая среда в) химическое средство г) чрезвычайная ситуация
4. К СИЗ органов дыхания относятся: а) каска б) противогаз, респиратор в) перчатки г) сапоги

5. Уровень радиации измеряют: а) барометром б) термометром в) дозиметром г) анемометром
6. РСЧС — это: а) единая гос. система предупреждения и ликвидации ЧС б) совет химиков в) расчётная система частот г) региональный совет
7. При пожаре в первую очередь: а) сообщить в пожарную охрану и начать эвакуацию б) закрыться в помещении в) открыть окна г) отключить сигнализацию
8. ПДК — это: а) прибор контроля б) предельно допустимая концентрация в) порядок действий г) предел действия
9. Гражданская оборона предназначена: а) для защиты населения от ЧС мирного и военного времени б) для обороны границ в) для разведки г) для мобилизации
10. При электротравме сначала: а) дать воды б) отключить источник тока в) укрыть г) растереть
11. Оповещение при ЧС: а) почтой б) sireнами и СМИ в) телеграммами г) объявлениями по месту жительства
12. Электроустановки тушат: а) водой б) углекислотным огнетушителем в) песком г) пеной
13. Облако хлора: а) поднимается вверх б) стелется по земле в) исчезает мгновенно г) не образуется
14. Химически опасный объект: а) школа б) завод по производству хлора и аммиака в) автостоянка г) магазин
15. Респиратор защищает: а) зрение б) слух в) органы дыхания г) руки

Ключи: 1–а; 2–б; 3–г; 4–б; 5–в; 6–а; 7–а; 8–б; 9–а; 10–б; 11–б; 12–б; 13–б; 14–б; 15–в

Б1.О.02.02 Основы военной подготовки (УК8.2; УК8.3)

1. Воинская обязанность установлена: а) Конституцией РФ и законом «О воинской обязанности...» б) ГК РФ в) ТК РФ г) законом о занятости
2. Военная присяга — это: а) трудовой договор б) торжественная клятва при вступлении в ВС в) приказ г) военный билет
3. К основным уставам ВС РФ относится: а) дисциплинарный устав б) ГК РФ в) устав МЧС г) устав полиции
4. Военная топография изучает: а) местность и способы ориентирования б) военную экономику в) историю войн г) иностранные армии
5. Азимут — это: а) расстояние до объекта б) угол между северным направлением и направлением на объект в) высота г) скорость
6. Ориентирование выполняют: а) по компасу, карте, светилам б) по слухам в) по ветру г) наугад
7. День защитника Отечества: а) 9 мая б) 23 февраля в) 12 июня г) 4 ноября
8. Главная задача ВС РФ: а) торговля оружием б) оборона страны от агрессии в) охрана природы г) ликвидация аварий
9. Военная доктрина определяет: а) учебный план б) военно-политические задачи и угрозы в) цены ГСМ г) график отпусков

10. Военный билет выдаётся: а) всем б) только офицерам в) военнослужащим и военнообязанным г) пенсионерам
11. Маскировка — это: а) софиты б) способы сокрытия от наблюдения в) прожекторы г) флажки
12. Строевая подготовка включает: а) финансовые расчёты б) одиночные и строевые приёмы в) программирование г) игры
13. Военно-учётная специальность указывается: а) в паспорте б) в трудовой книжке в) в военном билете г) в дипломе
14. Приём по команде «Смирно» требует: а) встать прямо б) сесть в) идти г) повернуться
15. Военная топография базируется на: а) геодезии и картографии б) химии в) экономике г) юриспруденции

Ключи: 1–а; 2–б; 3–а; 4–а; 5–б; 6–а; 7–б; 8–б; 9–б; 10–в; 11–б; 12–б; 13–в; 14–а; 15–а

Б1.О.03 Экономическая теория (УК9.1; УК9.2; УК9.3)

1. Микроэкономика изучает: а) поведение отдельных рынков и фирм б) мировую экономику в) историю экономики г) климат
2. Вопросы «что, как и для кого производить» решаются: а) в любом обществе б) только в плановой экономике в) только в рыночной г) не решаются
3. Рыночная цена формируется под влиянием: а) государства б) спроса и предложения в) банков г) профсоюзов
4. ВВП — это: а) стоимость всех конечных товаров и услуг страны за год б) сумма налогов в) разница экспорта и импорта г) денежная масса
5. Инфляция — это: а) снижение цен б) рост общего уровня цен в) рост ВВП г) рост занятости
6. К функциям денег не относится: а) мера стоимости б) средство накопления в) средство производства г) средство обращения
7. Монополия — это рынок: а) одного продавца б) многих продавцов в) двух продавцов г) без покупателей
8. Кривая Филлипса отражает связь: а) инфляции и безработицы б) спроса и предложения в) доходов и расходов г) цены и качества
9. Альтернативные издержки — это: а) штрафы б) налоги в) ценность наилучшего упущенного варианта г) проценты
10. Дефицит бюджета: а) доходы = расходы б) расходы превышают доходы в) доходы превышают расходы г) нет доходов
11. Денежно-кредитную политику проводит: а) Минфин б) центральный банк в) парламент г) Минобороны
12. На рынке труда объектом купли-продажи является: а) капитал б) земля в) рабочая сила г) валюта
13. ВВП отличается от ВВП учётом: а) только экспорта б) доходов резидентов за рубежом в) только импорта г) теневой экономики

14. Факторы производства: а) труд, земля, капитал, предпринимательство б) только деньги в) только труд г) оборудование
15. Спрос эластичен, если: а) изменение цены сильно меняет объём спроса б) спрос не меняется в) спрос падает г) спрос растёт

Ключи: 1–а; 2–а; 3–б; 4–а; 5–б; 6–в; 7–а; 8–а; 9–в; 10–б; 11–б; 12–в; 13–б; 14–а; 15–а

Б1.О.04 Философия (УК1.1; УК1.4; УК1.5)

1. «Мыслю, следовательно, существую» — автор: а) И. Кант б) Р. Декарт в) Г. Гегель г) Ф. Ницше
2. Онтология — учение: а) о бытии б) о познании в) о ценностях г) о морали
3. Гносеология — это: а) учение о морали б) теория познания в) учение о красоте г) учение о государстве
4. Античная философия — философия: а) Средневековья б) Древней Греции и Рима в) Нового времени г) XX века
5. Демокрит — основатель: а) идеализма б) атомизма в) схоластики г) софистики
6. Идеализм признаёт первичным: а) материю б) сознание, идею в) энергию г) пространство
7. «Критика чистого разума» принадлежит: а) И. Канту б) Д. Юму в) Р. Декарту г) Б. Спинозе
8. Агностицизм утверждает: а) мир полностью познаваем б) сущность мира принципиально непознаваема в) Бога нет г) материя вечна
9. Диалектика — учение: а) о неизменности бытия б) о развитии через противоречия в) о формальной логике г) о символической логике
10. Основоположник немецкой классической диалектики: а) К. Маркс б) Л. Фейербах в) Г. Гегель г) Ф. Шеллинг
11. «Человек — мера всех вещей»: а) Сократ б) Протагор в) Платон г) Аристотель
12. Экзистенциализм — философия: а) бытия б) существования и свободы личности в) природы г) языка
13. Учение о «сверхчеловеке» создал: а) А. Камю б) Ж.-П. Сартр в) Ф. Ницше г) М. Хайдеггер
14. Предмет этики: а) мораль и нравственность б) познание в) бытие г) искусство
15. Скептицизм в гносеологии связан с именем: а) Д. Юма б) Ф. Бэкона в) Т. Гоббса г) Дж. Локка

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–б; 5–б; 6–б; 7–а; 8–б; 9–б; 10–в; 11–б; 12–б; 13–в; 14–а; 15–а

Б1.О.05 Иностранный язык (УК4.1; УК4.3; УК4.5)

1. He ____ in the office every day: а) work б) works в) working г) worked
2. I am interested ____ information technology: а) in б) at в) on г) for
3. Past Simple of "to write": а) writed б) wrote в) writes г) writing
4. This computer is ____ than that one: а) fast б) fastest в) faster г) more fast

5. ___ you speak English? а) Are б) Is в) Has г) Do
6. "To implement" означает: а) внедрять б) удалять в) продавать г) читать
7. I ___ my project last week: а) finish б) finishes в) finishing г) finished
8. She is ___ engineer: а) a б) an в) the г) —
9. Форма Present Perfect: а) I have done б) I did в) I am doing г) I do
10. "Software" — это: а) аппаратное обеспечение б) программное обеспечение в) данные г) сеть
11. Множественное число "child": а) childs б) childes в) children г) childrens
12. If I ___ time, I will help you: а) has б) had в) will have г) have
13. "To develop" означает: а) разрабатывать б) изучать в) стирать г) считать
14. The program ___ yesterday: а) tests б) test в) was tested г) is testing
15. "To maintain" означает: а) разрушать б) поддерживать в) писать г) забывать

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–в; 5–г; 6–а; 7–г; 8–б; 9–а; 10–б; 11–в; 12–г; 13–а; 14–в; 15–б

Б1.О.06 Физическая культура и спорт (УК7.1; УК7.2)

1. Физическая культура — это: а) часть культуры, направленная на здоровье и физическое развитие б) проф. спорт в) досуг г) медицина
2. Основные физические качества: а) сила, быстрота, выносливость, гибкость, ловкость б) рост и вес в) зрение и слух г) память
3. Выносливость — способность: а) поднимать тяжести б) длительно работать без снижения эффективности в) быстро бегать г) прыгать
4. Гиподинамия — это: а) избыток движения б) недостаток двигательной активности в) переедание г) бессонница
5. ЧСС в покое у взрослого: а) 100–120 б) 140–160 в) 60–80 г) 30–40 (уд/мин)
6. ЗОЖ — это: а) здоровый образ жизни б) занятия в зале в) здоровое обучение г) закон об образовании
7. Разминка необходима для: а) отдыха б) подготовки организма к нагрузке в) набора массы г) снижения веса
8. Закаливание повышает: а) вес б) давление в) устойчивость к простуде г) аппетит
9. Аэробная нагрузка развивает прежде всего: а) силу б) выносливость в) гибкость г) координацию
10. Силовые упражнения выполняются: а) с отягощениями и сопротивлением б) только с гантелями в) на дорожке г) без нагрузки
11. ППФП — это: а) профессионально-прикладная физическая подготовка б) постоянная практика в) программа подготовки г) план физкультуры
12. Растяжка развивает: а) силу б) выносливость в) гибкость г) скорость
13. При боли во время упражнения нужно: а) продолжать через боль б) прекратить и оценить состояние в) увеличить нагрузку г) задержать дыхание

14. Норма двигательной активности студента в неделю: а) 1 час б) 3 часа в) 6–10 часов г) 40 часов
15. Пульсометрия — измерение: а) давления б) веса в) частоты сердечных сокращений г) температуры

Ключи: 1–а; 2–а; 3–б; 4–б; 5–в; 6–а; 7–б; 8–в; 9–б; 10–а; 11–а; 12–в; 13–б; 14–в; 15–в

Б1.О.07 Правоведение (УК2.1; УК2.2)

1. Право — это: а) система общеобязательных норм, установленных государством б) правила этикета в) мораль г) обычаи
2. Высшая юридическая сила принадлежит: а) федеральным законам б) Конституции РФ в) указам Президента г) постановлениям Правительства
3. Глава государства в РФ: а) Премьер-министр б) Председатель Госдумы в) Президент г) Председатель КС
4. Юридическое лицо — это: а) гражданин б) организация с обособленным имуществом, отвечающая им по обязательствам в) иностранец г) филиал
5. ГК РФ регулирует: а) имущественные и личные неимущественные отношения б) уголовные наказания в) административные проступки г) военную службу
6. Полная дееспособность наступает: а) с 14 лет б) с 16 лет в) с 18 лет г) с 21 года
7. Трудовой договор — соглашение: а) между работником и работодателем б) между коллегами в) устное г) между работодателями
8. Административное правонарушение влечёт: а) уголовное наказание б) административную ответственность в) только осуждение г) дисциплинарное взыскание
9. Виды юридической ответственности: а) уголовная, административная, гражданско-правовая, дисциплинарная б) только уголовная в) только дисциплинарная г) страховая
10. Сделка — это: а) конфликт сторон б) действие, направленное на установление/изменение/прекращение гражданских прав и обязанностей в) устная договорённость г) приказ
11. Авторское право возникает: а) в силу создания произведения б) с момента регистрации в) с публикации г) по решению суда
12. Иск — это: а) устная жалоба б) письмо в организацию в) требование, обращённое в суд г) приказ
13. Патент удостоверяет: а) авторство б) право собственности в) исключительное право на изобретение г) гражданство
14. Интеллектуальная собственность — это: а) недвижимость б) охраняемые результаты интеллектуальной деятельности в) транспорт г) деньги
15. Закон действует: а) со дня официального опубликования, если не установлено иное б) со дня принятия в) через год г) задним числом

Ключи: 1–а; 2–б; 3–в; 4–б; 5–а; 6–в; 7–а; 8–б; 9–а; 10–б; 11–а; 12–в; 13–в; 14–б; 15–а

Б1.О.08 Математика (УК1.1–УК1.5; ОПК1.1)

1. Производная $y = x^2$: а) x б) $2x$ в) x^2 г) 1

2. $\lim (x \rightarrow 0) \sin x / x$: а) 0 б) ∞ в) 1 г) не существует
3. Определитель $[[1,2],[3,4]]$: а) -2 б) 10 в) 2 г) -10
4. Определённый интеграл геометрически: а) производная б) площадь криволинейной трапеции в) объём шара г) касательная
5. Корень уравнения $2x + 4 = 10$: а) 2 б) 5 в) 3 г) 7
6. Скалярное произведение $(1,2) \cdot (3,4)$: а) 14 б) 7 в) 12 г) 11
7. Метод Гаусса применяется для: а) решения систем линейных уравнений б) пределов в) графиков г) производных
8. Основное тригонометрическое тождество: а) $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$ б) $\operatorname{tg} \alpha = 1$ в) $\sin \alpha = \cos \alpha$ г) $\sin 2\alpha = 1$
9. Комплексное число — число вида: а) a/b б) $a + bi$ в) $\sqrt{a}$ г) $a \cdot 10^n$
10. Число $e \approx$: а) 3,14 б) 1,618 в) 2,718 г) 1,732
11. Производная суммы равна: а) сумме производных б) произведению в) разности г) частному
12. Объём куба с ребром 2: а) 4 б) 6 в) 8 г) 16
13. Матрица — это: а) прямоугольная таблица чисел б) график в) уравнение г) функция
14. Уравнение касательной в точке x_0 : а) $y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$ б) $y = f(x)$ в) $y = x$ г) $y = f(x_0)$
15. Предел суммы (если пределы существуют): а) сумме пределов б) произведению в) частному г) нулю

Ключи: 1—б; 2—в; 3—а; 4—б; 5—в; 6—г; 7—а; 8—а; 9—б; 10—в; 11—а; 12—в; 13—а; 14—а; 15—а

Б1.О.09 Дискретная математика (УК1.1–УК1.5; ОПК6.1)

1. Булева переменная принимает значения: а) любые б) 0 и 1 в) от -1 до 1 г) бесконечно много
2. Конъюнкция (И) истинна, если: а) оба операнда истинны б) хотя бы один истинен в) оба ложны г) один ложен
3. Таблица истинности — это: а) матрица смежности б) таблица значений логической функции в) график г) список вершин
4. Декартово произведение $A \times B$ — множество: а) всех упорядоченных пар (a, b) б) общих элементов в) всех элементов A и B г) разности
5. Граф — это: а) множество вершин и рёбер б) таблица чисел в) уравнение г) функция
6. Ориентированный граф имеет: а) ненаправленные рёбра б) направленные рёбра (дуги) в) одну вершину г) только петли
7. Дерево — граф, который: а) содержит циклы б) связан и без циклов в) полный г) с петлями
8. Число перестановок из 3 элементов: а) 3 б) 6 в) 9 г) 27

9. Отношение эквивалентности обладает свойствами: а) рефлексивности, симметричности, транзитивности б) только симметричности в) антирефлексивности г) асимметричности
10. Матрица смежности показывает: а) веса рёбер б) наличие связей между вершинами в) степени вершин г) число вершин
11. Бинарное дерево — дерево, где вершина имеет: а) не более двух потомков б) три потомка в) один потомок г) сколько угодно
12. Дизъюнкция (ИЛИ) ложна, если: а) оба операнда ложны б) оба истинны в) один истинен г) всегда
13. Математическая индукция применяется для: а) решения уравнений б) доказательства утверждений о натуральных числах в) пределов г) графиков
14. Сочетания из n по k — это: а) выбор k элементов без учёта порядка б) упорядочения в) сумма г) произведение
15. Гамильтонов цикл проходит: а) по всем рёбрам один раз б) через каждую вершину ровно один раз в) кратчайшим путём г) по одной вершине

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–а; 5–а; 6–б; 7–б; 8–б; 9–а; 10–б; 11–а; 12–а; 13–б; 14–а; 15–б

Б1.О.10 Теория вероятности и математическая статистика (УК1.1; УК1.2; ОПК6.1; ОПК6.3)

1. Вероятность достоверного события: а) 0 б) 0,5 в) 1 г) зависит от опыта
2. Вероятность «орла» при броске монеты: а) 0,25 б) 0,5 в) 1 г) 0
3. Математическое ожидание характеризует: а) разброс б) среднее значение в) максимум г) моду
4. Дисперсия — мера: а) среднего б) разброса случайной величины в) симметрии г) зависимости
5. Независимые события — события, где: а) одно не влияет на вероятность другого б) исключают друг друга в) происходят вместе г) равновероятны
6. Нормальное распределение — это: а) равномерное б) распределение Гаусса в) пуассоновское г) биномиальное
7. Формула Бернулли вычисляет: а) вероятность k успехов в n испытаниях б) дисперсию в) корреляцию г) моду
8. Закон больших чисел: при росте числа опытов частота события приближается: а) с нулём б) с его вероятностью в) с единицей г) с дисперсией
9. Доверительный интервал содержит параметр: а) с заданной доверительной вероятностью б) всегда в) никогда г) один раз
10. Выборка — это: а) вся совокупность б) часть генеральной совокупности для исследования в) среднее г) максимум
11. Корреляция — это: а) независимость б) статистическая связь величин в) разность средних г) дисперсия
12. Мода — это: а) среднее арифметическое б) медиана в) наиболее частое значение г) размах
13. Медиана — это: а) самое частое значение б) значение, делящее упорядоченный ряд пополам в) минимум г) размах

14. Нулевая гипотеза — гипотеза: а) об отсутствии различий/связи б) о наличии различий в) об ошибке г) о выборке
15. Генеральная совокупность — это: а) выборка б) всё множество объектов исследования в) выборочное среднее г) ошибка

Ключи: 1–в; 2–б; 3–б; 4–б; 5–а; 6–б; 7–а; 8–б; 9–а; 10–б; 11–б; 12–в; 13–б; 14–а; 15–б

Б1.О.11 Исследование операций и методы оптимизации (УК1.1; ОПК6.1–ОПК6.3)

1. Исследование операций — это: а) лабораторные эксперименты б) математические методы обоснования оптимальных решений в) маркетинг г) программирование
2. Целевая функция — функция, которую: а) максимизируют или минимизируют б) всегда игнорируют в) только рисуют г) удаляют
3. Симплекс-метод решает: а) транспортные задачи только б) задачи линейного программирования в) дифференциальные уравнения г) сортировку
4. Транспортная задача минимизирует: а) время обработки б) суммарные затраты на перевозку в) число машин г) число складов
5. Градиентный спуск позволяет: а) найти максимум б) приближённо найти минимум функции в) решить СЛАУ г) построить график
6. Допустимое решение удовлетворяет: а) всем ограничениям б) части ограничений в) целевой функции г) ничему
7. Оптимальное решение — допустимое решение: а) наилучшее по целевой функции б) произвольное в) нулевое г) среднее
8. Теория игр изучает: а) компьютерные игры б) математические модели конфликтных ситуаций в) спорт г) множества
9. Критический путь — путь: а) кратчайший б) самый длинный, определяющий срок проекта в) прямой г) любой
10. Динамическое программирование основано на: а) переборе б) принципе оптимальности и разбиении на подзадачи в) случайном поиске г) сортировке
11. Жадный алгоритм на каждом шаге: а) выбирает локально оптимальное решение б) находит глобальный оптимум всегда в) перебирает всё г) использует рекурсию
12. Линейное программирование предполагает: а) нелинейные функции б) линейную целевую функцию и линейные ограничения в) целые переменные г) отсутствие ограничений
13. Ограничения — это: а) условия, которым должно удовлетворять решение б) целевая функция в) переменные г) критерий
14. Транспортная задача относится к: а) нелинейному программированию б) линейному программированию в) теории игр г) теории очередей
15. Задача о назначениях — частный случай: а) транспортной задачи б) графика работы в) управления запасами г) теории игр

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–б; 5–б; 6–а; 7–а; 8–б; 9–б; 10–б; 11–а; 12–б; 13–а; 14–б; 15–а

Б1.О.12 Информационные системы и технологии (ОПК2.1; ОПК2.2; ОПК3.1; ОПК3.2; ОПК4.1; ОПК4.2; ПК2.1; ПК2.2; ПК4.2; ПК9.3)

1. Информационная система — это: а) только компьютер б) взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала для обработки данных в) БД г) сеть
2. Компоненты ИС: а) техобеспечение, ПО, данные, персонал, процедуры б) только техника в) только программы г) только люди
3. СУБД — это: а) система управления базами данных б) сетевой узел в) графредактор г) ОС
4. ERP-система предназначена для: а) планирования ресурсов предприятия б) рисования в) игр г) почты
5. CRM-система — управление: а) складом б) взаимоотношениями с клиентами в) персоналом г) производством
6. BI-системы обеспечивают: а) бизнес-аналитику и визуализацию данных б) защиту в) печать г) файлы
7. Электронный документооборот — это: а) бумажные документы б) автоматизированное движение электронных документов в) почта г) архив книг
8. Облачные технологии — предоставление ресурсов: а) через интернет б) только локально в) на дискетах г) по факсу
9. Жизненный цикл ИС: а) анализ, проектирование, реализация, внедрение, эксплуатация, сопровождение б) только разработка в) только эксплуатация г) только тестирование
10. Информационная технология — это: а) аппаратура б) совокупность методов и средств сбора, обработки, передачи информации в) язык программирования г) протокол
11. АРМ — это: а) автоматизированное рабочее место специалиста б) сервер в) БД г) сеть
12. Экспертная система моделирует: а) знания специалиста в предметной области б) персонал в) видеонаблюдение г) здания
13. Многопользовательский режим — это: а) работа одного пользователя б) одновременная работа нескольких пользователей в) офлайн г) гостевой доступ
14. Мониторинг данных — это: а) удаление б) постоянное наблюдение за состоянием данных и процессов в) архивирование г) печать
15. Интеграция ИС — это: а) объединение систем и обмен данными б) удаление в) дублирование г) блокировка

Ключи: 1–б; 2–а; 3–а; 4–а; 5–б; 6–а; 7–б; 8–а; 9–а; 10–б; 11–а; 12–а; 13–б; 14–б; 15–а

Б1.О.13 Алгоритмизация и программирование (УК1.1; УК1.2; ОПК1.1; ОПК7.1; ОПК7.2; ПК2.2)

1. Алгоритм — это: а) программа б) конечная последовательность точных действий к результату в) данные г) блок-схема
2. Дискретность алгоритма — это: а) непрерывность б) разбиение на отдельные шаги в) массовость г) результативность
3. Цикл — конструкция: а) выбора б) многократного повторения в) последовательности г) объявления функций

4. Ветвление — это: а) повторение б) выбор одной из ветвей по условию в) вызов функции г) присваивание
5. Массив — это: а) одиночная переменная б) упорядоченный набор однотипных элементов в) структура разных типов г) функция
6. Рекурсия — это: а) вызов функцией самой себя б) цикл в) условие г) сортировка
7. Принцип стека: а) FIFO б) LIFO в) случайный доступ г) очередь
8. ООП — это: а) объектно-ориентированное программирование б) оперативное ПО в) открытое ПО г) общее ПО
9. Инкапсуляция — это: а) сокрытие внутреннего устройства объекта б) наследование в) переопределение г) множественное наследование
10. Компилятор — это: а) переводчик исходного кода в машинный б) редактор в) отладчик г) ОС
11. Отладка — это: а) написание кода б) поиск и устранение ошибок в) компиляция г) установка
12. Указатель хранит: а) значение б) адрес в памяти в) строку г) массив
13. Сортировка — это: а) поиск б) упорядочение элементов по критерию в) удаление г) вставка
14. Функция — это: а) именованный фрагмент кода для многократного вызова б) переменная в) тип данных г) оператор
15. Тестирование программы — это: а) компиляция б) проверка соответствия требованиям в) отладка г) оптимизация

Ключи: 1–б; 2–б; 3–б; 4–б; 5–б; 6–а; 7–б; 8–а; 9–а; 10–а; 11–б; 12–б; 13–б; 14–а; 15–б

Б1.О.14 Разработка мобильных приложений (ОПК2.2; ОПК2.4; ОПК7.1; ОПК7.2)

1. Kotlin используется для: а) iOS б) Android в) Windows г) Linux
2. SDK — это: а) магазин приложений б) набор средств разработки в) ОС г) протокол
3. APK — это: а) компилятор б) установочный пакет Android-приложения в) среда разработки г) веб-страница
4. UI — это: а) пользовательский интерфейс б) БД в) файловая система г) сервер
5. Среда разработки Android: а) Xcode б) Android Studio в) NetBeans г) Paint
6. Lifecycle Activity описывает: а) этапы существования экрана приложения б) срок батареи в) период обновления ОС г) время сети
7. SQLite — это: а) встроенная реляционная СУБД б) графический формат в) язык разметки г) протокол
8. Push-уведомление — сообщение: а) SMS б) доставляемое с сервера на устройство в) email г) звонок
9. REST API используется для: а) локального хранения б) обмена данными с сервером по HTTP в) отрисовки UI г) компиляции
10. Нативное приложение — приложение: а) для конкретной платформы б) в браузере в) гибридное г) консольное

11. Кроссплатформенная разработка — это: а) только iOS б) один код для нескольких платформ в) серверная часть г) драйверы
12. React Native — это: а) язык программирования б) фреймворк кроссплатформенной разработки в) СУБД г) ОС
13. MVP-архитектура: а) Model-View-Presenter б) Minimum Viable Product в) Mobile View Point г) Multi-Value Pattern
14. Перед публикацией приложение: а) тестируют и подписывают б) только компилируют в) сжимают г) архивируют
15. Google Play и App Store — это: а) магазины приложений б) среды разработки в) языки г) протоколы

Ключи: 1–б; 2–б; 3–б; 4–а; 5–б; 6–а; 7–а; 8–б; 9–б; 10–а; 11–б; 12–б; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.15 Операционные системы (ОПК2.1; ОПК2.2; ОПК5.1–ОПК5.3)

1. ОС — это: а) прикладная программа б) системное ПО, управляющее ресурсами компьютера в) устройство г) язык программирования
2. Функции ОС: а) управление процессами, памятью, файлами, устройствами б) презентации в) изображения г) таблицы
3. Процесс — это: а) файл на диске б) выполняющаяся программа в) поток данных г) канал связи
4. Многозадачность — это: а) одна задача б) одновременное выполнение нескольких задач в) работа без ОС г) загрузка программ
5. Виртуальная память — это: а) ускорение процессора б) использование диска как расширение ОЗУ в) увеличение кэша г) сжатие данных
6. Файловая система — это: а) способ организации хранения данных на носителе б) формат изображения в) сетевой протокол г) тип процессора
7. Планировщик ОС распределяет: а) память б) процессорное время между процессами в) диск г) приоритеты устройств
8. Драйвер — это: а) прикладная программа б) системная программа управления устройством в) игра г) редактор
9. Открытый исходный код имеет ОС: а) Windows б) Linux в) macOS г) iOS
10. Взаимоблокировка (deadlock) — ситуация, когда: а) процессы бесконечно ждут ресурсы друг друга б) система перезагружается в) диск заполнен г) сеть недоступна
11. Поток (thread) — это: а) отдельная программа б) легковесный процесс внутри процесса в) файл г) канал связи
12. Реестр Windows — это: а) база данных настроек системы б) папка в) журнал г) диспетчер задач
13. Командная строка — это: а) графический интерфейс б) текстовый интерфейс управления ОС в) браузер г) файловый менеджер
14. Права доступа определяют: а) имя пользователя б) разрешённые операции с файлами и ресурсами в) пароль г) тип ФС

15. Журнал событий содержит: а) список файлов б) записи о событиях и ошибках системы в) настройки г) пароли

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–б; 5–б; 6–а; 7–б; 8–б; 9–б; 10–а; 11–б; 12–а; 13–б; 14–б; 15–б

Б1.О.16 Вычислительные системы, сети и телекоммуникации (УК1.1–УК1.3; ОПК2.1; ОПК2.2; ОПК5.1–ОПК5.3; ПК3.1; ПК4.1)

1. Компьютерная сеть — это: а) один компьютер б) совокупность соединённых устройств для обмена данными в) сервер г) модем
2. Топология «звезда»: а) все узлы подключены к центральному б) последовательно в) кольцо г) шина
3. HTTP — протокол: а) передачи гипертекста б) почты в) передачи файлов г) управления сетью
4. IP-адрес — это: а) домен б) уникальный сетевой адрес узла в) пароль г) MAC-адрес
5. Коммутатор (switch) соединяет узлы: а) локальной сети б) глобальной в) телефонной г) радио
6. Маршрутизатор: а) соединяет сети и выбирает маршрут б) печатает в) сканирует г) хранит данные
7. DNS — это: а) протокол почты б) система доменных имён в) протокол файлов г) сетевой диск
8. LAN — это: а) глобальная сеть б) локальная сеть в) VPN г) мобильная сеть
9. Wi-Fi — технология: а) проводной связи б) беспроводной локальной связи в) спутниковой г) оптоволоконной
10. VPN — это: а) виртуальная частная сеть б) антивирус в) браузер г) почтовый сервер
11. Межсетевой экран предназначен: а) для ускорения сети б) для фильтрации трафика и защиты от НСД в) для сжатия г) для копирования
12. Пропускная способность — это: а) число устройств б) объём данных, передаваемых в единицу времени в) дальность связи г) число пользователей
13. Шифрование — это: а) сжатие б) преобразование данных для защиты в) удаление г) дублирование
14. Клиент-серверная архитектура: а) равноправные узлы б) сервер предоставляет услуги клиентам в) без сети г) один компьютер
15. MAC-адрес — это: а) IP-адрес б) физический адрес сетевого устройства в) имя ПК г) домен

Ключи: 1–б; 2–а; 3–а; 4–б; 5–а; 6–а; 7–б; 8–б; 9–б; 10–а; 11–б; 12–б; 13–б; 14–б; 15–б

Б1.О.17 Теория систем и системный анализ (УК1.1–УК1.5; ОПК6.1; ОПК6.2)

1. Система — это: а) случайные объекты б) множество взаимосвязанных элементов, образующих целостность в) отдельный элемент г) сумма деталей
2. Эмерджентность — это: а) сумма свойств элементов б) свойства системы, не присущие отдельным элементам в) равенство свойств г) распад системы

3. Подсистема — это: а) внешняя среда б) часть системы, выделенная по функциональному признаку в) выход г) вход
4. Структура системы — это: а) перечень элементов б) совокупность связей между элементами в) воздействия г) выходные данные
5. Обратная связь — это: а) влияние выхода на вход системы б) подача сигнала в) отключение г) фильтрация
6. Открытая система: а) обменивается со средой веществом, энергией, информацией б) изолирована в) закрыта г) локализована
7. Декомпозиция — это: а) объединение подсистем б) разбиение системы на подсистемы в) оптимизация г) тестирование
8. Жизненный цикл системы: а) период эксплуатации б) этапы от возникновения потребности до утилизации в) гарантия г) цикл обработки
9. Иерархическая система имеет: а) плоскую структуру б) многоуровневую структуру подчинения в) произвольную структуру г) один уровень
10. Критерий эффективности — это: а) число элементов б) показатель степени достижения цели в) возраст системы г) стоимость
11. Модель «чёрного ящика» описывает систему через: а) внутреннее устройство б) входы и выходы в) элементы г) связи
12. Системный анализ применяется для: а) программирования б) исследования сложных объектов и принятия решений в) бухучёта г) физического моделирования
13. Автоматизированная система предполагает: а) полностью автоматическую работу б) совместное участие человека и техники в) ручную работу г) работу без человека
14. Цель системы — это: а) перечень элементов б) желаемый результат функционирования в) описание структуры г) связь со средой
15. Системный подход — рассмотрение объекта: а) как совокупности независимых частей б) как целостной системы взаимосвязанных элементов в) отдельных деталей г) случайно

Ключи: 1–б; 2–б; 3–б; 4–б; 5–а; 6–а; 7–б; 8–б; 9–б; 10–б; 11–б; 12–б; 13–б; 14–б; 15–б

Б1.О.18 Базы данных (ОПК2.1; ОПК2.2; ОПК2.4; ОПК5.1–ОПК5.3; ПК2.1; ПК2.2; ПК3.2; ПК6.1; ПК6.2; ПК7.1; ПК7.2; ПК8.1–ПК8.3)

1. База данных — это: а) набор разрозненных файлов б) организованное хранилище структурированных данных в) документ Word г) электронная таблица
2. СУБД — это: а) система управления базами данных б) сервер приложений в) ОС г) браузер
3. Запись в реляционной таблице — это: а) столбец б) строка в) ячейка г) база
4. Первичный ключ: а) любой столбец б) уникально идентифицирует запись в) ссылка на другую таблицу г) индекс
5. SQL — это: а) язык структурированных запросов б) язык разметки в) протокол г) ОС
6. Для выборки данных используется: а) INSERT б) UPDATE в) SELECT г) DELETE

7. JOIN выполняет: а) соединение таблиц б) удаление таблиц в) создание таблицы г) сортировку
8. Нормализация направлена на: а) дублирование данных б) устранение избыточности и аномалий в) увеличение объёма г) шифрование
9. Транзакция — это: а) одна команда б) неделимая последовательность операций в) отчёт г) резервная копия
10. ACID-свойства относятся к: а) индексам б) транзакциям в) пользователям г) представлениям
11. Индекс используется для: а) ускорения поиска б) хранения данных в) шифрования г) резервного копирования
12. Внешний ключ — это: а) уникальный идентификатор б) поле, ссылающееся на первичный ключ другой таблицы в) имя таблицы г) тип данных
13. Представление (view) — это: а) копия таблицы б) виртуальная таблица на основе запроса в) временный файл г) триггер
14. NoSQL-БД отличаются: а) табличной моделью б) отказом от классической реляционной модели в) только SQL г) отсутствием данных
15. Целостность данных означает: а) корректность и непротиворечивость б) скорость в) объём г) защищённость

Ключи: 1–б; 2–а; 3–б; 4–б; 5–а; 6–в; 7–а; 8–б; 9–б; 10–б; 11–а; 12–б; 13–б; 14–б; 15–а

Б1.О.19 Экономика фирмы (предприятия) (УК9.1–УК9.3; ОПК6.2; ПК1.1; ПК5.1; ПК5.2)

1. Предприятие — это: а) самостоятельный хозяйствующий субъект б) отдел фирмы в) физическое лицо г) банк
2. Себестоимость — это: а) цена продажи б) затраты на производство и реализацию в) прибыль г) налог
3. Рентабельность — отношение: а) прибыли к затратам б) выручки к налогам в) затрат к прибыли г) активов к пассивам
4. Основные фонды — это: а) сырьё б) средства труда длительного использования в) зарплата г) топливо
5. Амортизация — это: а) уплата налога б) перенос стоимости основных фондов на себестоимость в) премии г) кредиты
6. К оборотным средствам относятся: а) здания б) сырьё и материалы в) станки г) земля
7. Производительность труда — это: а) численность персонала б) выработка продукции на работника в) ФОТ г) норма расхода
8. Точка безубыточности — объём, при котором: а) прибыль максимальна б) прибыль равна нулю в) затраты минимальны г) выручка максимальна
9. Постоянные затраты: а) зависят от объёма б) не зависят от объёма выпуска в) равны нулю г) растут пропорционально
10. Переменные затраты: а) аренда б) затраты на сырьё, растущие с выпуском в) амортизация г) оклад руководителя
11. Выручка — это: а) прибыль б) доход от реализации продукции в) капитал г) актив

12. Добавленная стоимость = выручка минус: а) налоги б) затраты на промежуточное потребление в) зарплата г) амортизация
13. ООО — это: а) общество с ограниченной ответственностью б) открытое общество в) объединение организаций г) отдел охраны труда
14. Лизинг — это: а) купля-продажа б) долгосрочная аренда с возможным выкупом в) залоговый кредит г) страхование
15. Бизнес-план — это: а) отчёт о работе б) документ, обосновывающий цели и пути развития бизнеса в) устав г) приказ

Ключи: 1–а; 2–б; 3–а; 4–б; 5–б; 6–б; 7–б; 8–б; 9–б; 10–б; 11–б; 12–б; 13–а; 14–б; 15–б

Б1.О.20 Проектирование информационных систем (ОПК2.1–ОПК2.4; ОПК7.1; ОПК7.2; ОПК8.1–ОПК8.3; ОПК9.1–ОПК9.3; ПК1.2; ПК2.1; ПК2.2; ПК3.1; ПК3.2; ПК4.1–ПК4.3; ПК5.1; ПК5.2; ПК6.1; ПК7.1; ПК7.2; ПК8.1–ПК8.3)

1. Техническое задание содержит: а) требования заказчика к системе б) отчёт о тестировании в) инструкцию пользователя г) протокол испытаний
2. Жизненный цикл ИС — этапы: а) от зарождения потребности до вывода из эксплуатации б) только разработки в) только эксплуатации г) только проектирования
3. ГОСТ 34-й серии — стандарты: а) на автоматизированные системы б) строительные в) на качество продукции г) на ИБ
4. ER-модель описывает: а) сущности и связи б) потоки данных в) классы и объекты г) бизнес-процессы
5. UML — это: а) язык программирования б) унифицированный язык моделирования в) протокол г) формат данных
6. DFD — диаграмма: а) потоков данных б) состояний в) классов г) развёртывания
7. Каскадная модель предполагает: а) итерации б) строго последовательные этапы в) спринты г) параллельную разработку
8. Agile-методологии основаны на: а) жёсткой документации б) итеративной разработке и взаимодействии с заказчиком в) водопаде г) отсутствии планов
9. Scrum-команда работает: а) спринтами б) без сроков в) по году г) один день
10. Нефункциональные требования — требования к: а) функциям системы б) качеству: надёжности, производительности, безопасности в) цене г) дизайну
11. Прототип — это: а) готовый продукт б) предварительная макетная версия системы в) техзадание г) отчёт
12. CASE-средства — это: а) системы автоматизированного проектирования б) системы контроля версий в) среды тестирования г) библиотеки кода
13. Миграция данных — это: а) удаление данных б) перенос данных из старой системы в новую в) шифрование г) архивирование
14. Опытная эксплуатация проводится: а) до разработки б) для проверки системы в реальных условиях до сдачи в) после вывода г) вместо тестирования
15. Сопровождение ИС — это: а) разработка б) поддержка и развитие системы после внедрения в) проектирование г) обследование

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–б; 6–а; 7–б; 8–б; 9–а; 10–б; 11–б; 12–а; 13–б; 14–б; 15–б

Б1.О.21 Менеджмент (УК2.1–УК2.4; УК6.1–УК6.4; ОПК9.1–ОПК9.3)

1. Менеджмент — это: а) управление организацией в условиях рынка б) только контроль в) реклама г) бухгалтерия
2. Основные функции менеджмента: а) планирование, организация, мотивация, контроль б) производство, сбыт в) учёт, аудит г) закупки, продажи
3. Планирование — это: а) определение целей и путей их достижения б) мотивация в) контроль г) организация
4. Мотивация — это: а) побуждение сотрудников к эффективной деятельности б) контроль в) планирование г) подбор кадров
5. Делегирование — это: а) передача задач и полномочий подчинённым б) контроль в) наказание г) отчёт
6. Организационная структура — это: а) состав и взаимосвязи подразделений б) устав в) план продаж г) смета
7. Авторитарный стиль характеризуется: а) единоличным принятием решений б) коллегиальностью в) попустительством г) демократией
8. KPI — это: а) ключевые показатели эффективности б) календарные планы в) кадровые инструкции г) коды деталей
9. Стратегическое управление ориентировано на: а) текущие операции б) долгосрочные цели и развитие в) только отчётность г) случайные решения
10. SWOT-анализ исследует: а) сильные и слабые стороны, возможности и угрозы б) рынок труда в) бюджет г) конкурентов
11. Команда — это: а) любой коллектив б) группа людей с общей целью и взаимной ответственностью в) отдел г) совет директоров
12. Конфликт — это: а) столкновение противоположных интересов б) планёрка в) совещание г) собрание
13. Контроль — это: а) проверка соответствия результатов плану б) планирование в) мотивация г) организация
14. Корпоративная культура — это: а) ценности, нормы и правила поведения в организации б) устав в) договор г) регламент
15. Тайм-менеджмент — это: а) управление временем б) управление кадрами в) управление финансами г) управление рисками

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–б; 10–а; 11–б; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.22 Информационная безопасность (ОПК3.1; ОПК3.2; ОПК4.1; ОПК4.2)

1. Информационная безопасность — это: а) состояние защищённости информации от угроз б) антивирус в) брандмауэр г) пароль
2. Базовая триада свойств защиты: а) конфиденциальность, целостность, доступность б) скорость, объём, качество в) пароль, логин, ключ г) аудит, контроль, отчёт
3. Конфиденциальность означает: а) доступ к информации только уполномоченных лиц б) постоянную работу сервисов в) неизменность данных г) копирование

4. Целостность означает: а) неизменность и достоверность данных б) секретность в) доступность г) скорость
5. НСД — это: а) несанкционированный доступ б) надёжный сетевой доступ в) накопитель данных г) норма доступа
6. Компьютерный вирус — это: а) вредоносная программа б) неисправность в) сбой питания г) ошибка пользователя
7. Фишинг — это: а) вид мошенничества для кражи учётных данных б) сетевой протокол в) способ сжатия г) метод шифрования
8. Шифрование — это: а) преобразование данных для защиты информации б) сжатие в) удаление г) дублирование
9. Электронная подпись обеспечивает: а) целостность и подтверждение авторства документа б) скорость в) объём г) доступность
10. Аутентификация — это: а) проверка подлинности пользователя б) назначение прав в) регистрация г) блокировка
11. Межсетевой экран предназначен для: а) фильтрации сетевого трафика б) печати в) хранения данных г) работы с почтой
12. Резервное копирование защищает от: а) потери данных б) только вирусов в) кражи паролей г) спама
13. DDoS-атака направлена на: а) нарушение доступности сервиса перегрузкой запросами б) кражу файлов в) установку ПО г) обновление ОС
14. Политика безопасности — это: а) совокупность норм и правил защиты информации б) список паролей в) план закупок г) договор
15. Уязвимость — это: а) слабое место системы, которое может использовать атакующий б) ошибка отчётности в) поломка клавиатуры г) отключение сети

Ключи: 1—а; 2—а; 3—а; 4—а; 5—а; 6—а; 7—а; 8—а; 9—а; 10—а; 11—а; 12—а; 13—а; 14—а; 15—а

Б1.О.23 Программная инженерия (ОПК1.3; ОПК2.1–ОПК2.4; ОПК4.1; ОПК4.2; ОПК7.1; ОПК7.2; ОПК8.1–ОПК8.3; ПК2.1; ПК2.2; ПК3.1; ПК3.2; ПК4.2)

1. Программная инженерия — это: а) систематический подход к разработке, эксплуатации и сопровождению ПО б) только код в) только тесты г) продажа ПО
2. SDLC — это: а) жизненный цикл ПО б) стандарт кода в) метод тестирования г) тип данных
3. Waterfall — модель: а) каскадная б) спиральная в) гибкая г) итеративная
4. Agile основан на: а) жёсткой документации б) итерациях и гибкости в) водопаде г) отсутствии планирования
5. Scrum использует: а) спринты б) годовые релизы в) один этап г) случайные задачи
6. Git — это: а) компилятор б) система контроля версий в) отладчик г) СУБД
7. Code review — это: а) проверка кода коллегами б) компиляция в) рефакторинг г) тестирование
8. Рефакторинг — это: а) улучшение структуры кода без изменения поведения б) переписывание с нуля в) удаление кода г) только оптимизация

9. Юнит-тесты проверяют: а) отдельные модули/функции б) всю систему в) интерфейс г) нагрузку
10. Архитектура ПО — это: а) общая структура и принципы организации системы б) интерфейс в) код г) данные
11. Паттерн проектирования — это: а) типовое решение повторяющейся задачи б) шаблон документа в) библиотека г) фреймворк
12. API — это: а) интерфейс программирования приложений б) пользовательский интерфейс в) протокол сети г) СУБД
13. CI/CD — это: а) непрерывная интеграция и доставка б) компиляция и сборка в) тестирование г) документирование
14. Технический долг — это: а) накопленные проблемы кода, требующие исправления б) кредит на ПО в) список задач г) документация
15. Требование ПО — это: а) описание того, что должна делать система б) код в) тест г) отчёт

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–б; 5–а; 6–б; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.24 Проектный практикум (УК2.1–УК2.4; УК3.1–УК3.4; УК4.1–УК4.5; ОПК1.1; ОПК8.1–ОПК8.3; ОПК9.1–ОПК9.3; ПК2.1; ПК2.2; ПК3.1; ПК4.1–ПК4.3; ПК5.1; ПК5.2; ПК7.1; ПК7.2; ПК9.3)

1. Проект — это: а) уникальное предприятие с целью, сроками и ресурсами б) текущая работа в) отчёт г) документ
2. Устав проекта закрепляет: а) цели, участников и рамки проекта б) смету в) отчёт г) инструкцию
3. WBS — это: а) иерархическая структура работ б) диаграмма Ганта в) сетевой график г) план рисков
4. Диаграмма Ганта показывает: а) задачи на временной шкале б) бюджет в) риски г) штат
5. Веха (milestone) — это: а) контрольная точка проекта б) задача в) ресурс г) риск
6. Риск проекта — это: а) событие с вероятностью и последствиями б) гарантированный сбой в) бюджет г) план
7. Бюджет проекта — это: а) плановые затраты б) выручка в) прибыль г) долг
8. Команда проекта — это: а) группа людей, работающих над проектом б) штат организации в) подрядчики г) заказчики
9. Коммуникации в проекте — это: а) обмен информацией между участниками б) телефон в) почта г) совещания
10. Презентация результатов — это: а) представление результатов аудитории б) отчёт в) план г) смета
11. Критерий успеха проекта: а) достижение цели в срок и в рамках бюджета б) максимальный бюджет в) минимальный срок г) число участников
12. Документация проекта включает: а) устав, план, отчёты б) только код в) только смету г) только график

13. Закрытие проекта — это: а) завершение работ и подведение итогов б) начало работ в) планирование г) мониторинг
14. Защита ВКР — это: а) публичная презентация итоговой работы перед комиссией б) отчёт по практике в) экзамен г) тест
15. Самооценка в команде предполагает: а) анализ своего вклада и роли б) перекалывание ответственности в) бездействие г) конфликт

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.25 Информатика (УК1.1; УК1.2; ОПК1.1; ОПК2.1–ОПК2.4)

1. Информация — это: а) сведения об объектах и явлениях б) только числа в) только текст г) только звук
2. 1 байт равен: а) 8 битам б) 10 битам в) 16 битам г) 4 битам
3. Двоичная система счисления имеет основание: а) 2 б) 10 в) 16 г) 8
4. Число 1011_2 в десятичной системе: а) 13 б) 11 в) 9 г) 15
5. Процессор — устройство: а) обработки данных б) хранения в) ввода г) вывода
6. ОЗУ — это память: а) оперативная, энергозависимая б) постоянная в) внешняя г) кэш
7. Программное обеспечение — это: а) совокупность программ б) аппаратура в) данные г) сеть
8. Файл — это: а) именованная область данных на носителе б) папка в) диск г) программа
9. Алгоритм — это: а) последовательность действий для решения задачи б) программа в) данные г) файл
10. Интернет — это: а) глобальная компьютерная сеть б) локальная сеть в) сервер г) модем
11. Электронная таблица предназначена для: а) табличных расчётов б) текстов в) презентаций г) рисунков
12. Текстовый редактор — программа для: а) работы с текстом б) таблиц в) графики г) музыки
13. Поисковая система позволяет: а) искать информацию в интернете б) писать письма в) печатать документы г) играть
14. Компьютерный вирус — это: а) вредоносная программа б) поломка в) файл г) сеть
15. Бит — это: а) минимальная единица информации б) байт в) килобайт г) символ

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–б; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.26 Введение в специальность (ОПК2.1; ОПК2.2; ОПК2.3; ОПК2.4; ОПК3.1)

1. Прикладная информатика изучает: а) применение ИТ в предметных областях б) только аппаратуру в) только экономику г) только право
2. Код 09.03.03 соответствует: а) прикладной информатике б) информатике в) программной инженерии г) ИБ

3. Бакалавриат — уровень: а) высшего образования б) среднего в) послевузовского г) дошкольного
4. ФГОС — это: а) федеральный государственный образовательный стандарт б) фонд в) орган г) программа
5. Учебный план определяет: а) перечень дисциплин, их объём и последовательность б) расписание звонков в) тему ВКР г) список литературы
6. Зачётная единица (з.е.) измеряет: а) трудоёмкость дисциплины б) количество аудиторий в) число преподавателей г) возраст студента
7. Компетенция — это: а) способность применять знания, умения и навыки в деятельности б) оценка в) предмет г) расписание
8. УК — это: а) универсальные компетенции б) учебные курсы в) кабинеты г) уроки
9. Практика в вузе — это: а) вид учебной деятельности для получения профессионального опыта б) каникулы в) лекция г) консультация
10. ВКР — это: а) выпускная квалификационная работа б) контрольная в) реферат г) отчёт
11. Профиль «Прикладная информатика в экономике» связан с: а) применением ИТ в экономических задачах б) физикой в) химией г) историей
12. ИТ-специалист — это специалист: а) в области информационных технологий б) в машиностроении в) в педагогике г) в медицине
13. Сессия — это: а) период сдачи зачётов и экзаменов б) каникулы в) практика г) лекции
14. Дисциплина учебного плана — это: а) учебный курс с объёмом и формой контроля б) правило поведения в) расписание г) оценка
15. Карьера ИТ-специалиста — это: а) профессиональное развитие в сфере ИТ б) учёба в школе в) отдых г) спорт

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.О.27 Государственная политика национальной безопасности (УК9.1; УК10.1; УК10.2; ОПК3.1; ОПК3.2)

1. Национальная безопасность — это: а) защищённость национальных интересов от внешних и внутренних угроз б) военная мощь в) экономика г) экология
2. Базовый документ нацбезопасности РФ: а) Стратегия национальной безопасности РФ б) УК РФ в) ГК РФ г) ТК РФ
3. Угроза нацбезопасности — это: а) совокупность условий и факторов, создающих опасность б) кризис в) выборы г) реформа
4. Совет Безопасности РФ: а) конституционный орган подготовки решений по защите жизненно важных интересов б) министерство в) суд г) партия
5. Информационная безопасность включает защиту: а) информационных ресурсов и инфраструктуры б) зданий в) животных г) природы
6. КИИ — это: а) критическая информационная инфраструктура б) компьютерная игра в) корпоративная ИС г) кластер
7. Объекты КИИ: а) банки, энергетика, транспорт, связь б) парки в) магазины г) кафе

8. Военная доктрина РФ определяет: а) военно-политические задачи б) учебные планы в) тарифы г) расписания
9. Государственная тайна — это: а) защищаемые государством сведения б) коммерческая тайна в) ПДн г) банковская тайна
10. Коррупция — это: а) злоупотребление служебным положением ради личной выгоды б) помощь в) подарок по договорённости г) благотворительность
11. Экстремизм — это: а) приверженность крайним взглядам и насильственным методам б) критика в) протест г) митинг
12. Терроризм — это: а) насилие с целью устрашения и достижения политических целей б) учения в) пикет г) дискуссия
13. Суверенитет РФ означает: а) верховенство и независимость власти во внутренних и внешних делах б) власть президента в) власть парламента г) автономию регионов
14. Информационная война — это: а) противоборство в информационном пространстве б) военный конфликт в) санкции г) дипломатия
15. Отношение к коррупции должно быть: а) нетерпимым, с противодействием в рамках закона б) нейтральным в) снисходительным г) одобряющим

Ключи: 1—а; 2—а; 3—а; 4—а; 5—а; 6—а; 7—а; 8—а; 9—а; 10—а; 11—а; 12—а; 13—а; 14—а; 15—а

Б1.О.28 Основы российской государственности (УК5.1; УК5.2; УК5.3; УК5.4)

1. Государственность — это: а) система организации власти и управления обществом б) территория в) население г) армия
2. РФ по форме правления: а) республика б) монархия в) империя г) конфедерация
3. Глава государства в РФ: а) Президент б) премьер в) спикер ГД г) председатель КС
4. Ветви власти: а) законодательная, исполнительная, судебная б) центральная, местная в) государственная, частная г) внешняя, внутренняя
5. Законодательную власть осуществляет: а) Федеральное Собрание б) Правительство в) Верховный Суд г) Президент
6. Федеральное Собрание состоит из: а) Совета Федерации и Государственной Думы б) Сената и Палаты в) двух министерств г) судов
7. Действующая Конституция РФ принята в: а) 1993 б) 1977 в) 1985 г) 2000
8. РФ по форме устройства: а) федерация б) унитарное государство в) конфедерация г) протекторат
9. Гражданство — это: а) устойчивая правовая связь человека с государством б) место жительства в) национальность г) профессия
10. Всеобщая декларация прав человека принята: а) в 1948 г. б) в 1993 в) в 1900 г) в 2020
11. Местное самоуправление: а) форма осуществления народом власти на местном уровне б) областная администрация в) министерство г) федеральный орган
12. Срок полномочий Президента РФ: а) 6 лет б) 4 года в) 8 лет г) 2 года

13. Государственные символы РФ: а) флаг, герб, гимн б) паспорт в) валюта г) только гимн
14. Суверенитет — это: а) независимость государства во внутренних и внешних делах б) союз государств в) зависимость г) протекторат
15. Патриотизм — это: а) любовь к Родине, готовность служить её интересам б) национализм в) лояльность партии г) миграция
- Ключи: 1—а; 2—а; 3—а; 4—а; 5—а; 6—а; 7—а; 8—а; 9—а; 10—а; 11—а; 12—а; 13—а; 14—а; 15—а
-

ЧАСТЬ, ФОРМИРУЕМАЯ УЧАСТНИКАМИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОТНОШЕНИЙ

Б1.В01 Модельная и информационная поддержка инновационных процессов (УК1.1; УК1.2; ОПК1.2; ОПК1.3; ОПК2.1; ОПК2.2; ПК3.2; ПК5.1; ПК5.2)

1. Инновация — это: а) нововведение, обеспечивающее качественный рост процессов б) любая новинка в) открытие г) копия
2. Жизненный цикл инновации — этапы: а) от идеи до вывода продукта с рынка б) срок патента в) период обучения г) срок гарантии
3. Имитационное моделирование — моделирование: а) с учётом случайных факторов б) только аналитическое в) физическое г) макетное
4. Цифровая модель предприятия — это: а) виртуальное представление процессов предприятия б) бухгалтерия в) отчётность г) склад
5. Инновационный проект направлен: а) на внедрение новшества б) на обычное производство в) на ремонт г) на закупку
6. Венчурное финансирование — инвестиции: а) в рискованные инновационные проекты б) только в гособлигации в) в недвижимость г) в валюту
7. Технологический трансфер — это: а) передача технологий между организациями б) покупка оборудования в) продажа акций г) обучение персонала
8. Стартап — это: а) молодая инновационная компания б) крупная корпорация в) ИП г) госструктура
9. Бизнес-модель описывает: а) как компания создаёт ценность и получает прибыль б) устав в) план г) смету
10. MVP — это: а) минимально жизнеспособный продукт б) максимальная прибыль в) план продаж г) маркетинг
11. BPMN — это: а) нотация моделирования бизнес-процессов б) язык программирования в) стандарт кода г) формат данных
12. Метод экспертных оценок основан: а) на привлечении специалистов б) на случайном выборе в) на расчёте тренда г) на моделировании
13. НИОКР — это: а) научно-исследовательские и опытно-конструкторские работы б) обучение персонала в) маркетинг г) реклама
14. Инновационная экосистема — это: а) среда, поддерживающая развитие инноваций б) природный парк в) кластер данных г) ОС
15. Поток создания ценности описывает: а) этапы создания продукта от идеи до потребителя б) цепочку поставок в) оргструктуру г) финмодель

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В02 Основы бережливого производства (УК2.3; УК2.4)

1. Бережливое производство — концепция: а) устранения всех видов потерь б) снижения налогов в) автоматизации г) маркетинга
2. Производственную систему Toyota разработал: а) Тайити Оно б) Генри Форд в) У. Деминг г) Ф. Тейлор
3. К потерям (muda) относится: а) перепроизводство б) внедрение инноваций в) обучение персонала г) маркетинг
4. Кайдзен — это: а) непрерывное улучшение б) контроль качества в) планирование г) автоматизация
5. 5S — метод: а) организации рабочего пространства б) контроля в) планирования г) обучения
6. Канбан — система: а) вытягивающего производства б) планирования бюджета в) контроля г) отчётности
7. Just-in-time — поставка материалов: а) к моменту необходимости б) на склад впрок в) раз в год г) в кредит
8. VSM (картирование потока создания ценности) — инструмент: а) анализа потока создания ценности б) учёта в) планирования г) найма
9. Пока-ёке — это: а) защита от непреднамеренных ошибок б) выборочный контроль в) статистика г) инспекция
10. SMED — метод: а) быстрой переналадки оборудования б) контроля качества в) обучения г) планирования
11. Стандартизированная работа — это: а) документирование оптимального способа выполнения работы б) должностная инструкция в) приказ г) план
12. Визуальное управление — это: а) наглядное представление информации на рабочем месте б) видеонаблюдение в) оповещение г) презентация
13. Потеря «ожидание» — это: а) простой персонала или оборудования б) перепроизводство в) лишние движения г) запасы
14. Бенчмаркинг — это: а) сравнение с лучшими практиками б) планирование в) контроль г) оценка
15. Непрерывный поток — это производство: а) без остановок и потерь б) конвейером в) партиями г) по заказу

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В03 Технологическое предпринимательство (УК9.1; УК9.2; УК9.3; УК10.1; УК10.2; ОПК9.1–ОПК9.3; ПК4.1; ПК4.2)

1. Технологическое предпринимательство — создание бизнеса: а) на основе технологических решений б) на перепродаже в) на аренде г) на кредитах
2. Стартап — компания: а) на ранней стадии с инновационной моделью б) крупная в) государственная г) банк
3. Бизнес-инкубатор — организация: а) поддержки стартапов на ранней стадии б) инвестфонд в) банк г) вуз

4. Акселератор — программа: а) ускоренного развития стартапов б) обучения в) грантов г) кредитов
5. Питч (pitch) — это: а) короткая презентация идеи б) бизнес-план в) отчёт г) реклама
6. Бизнес-ангел — инвестор: а) частный, на ранней стадии б) только государственный в) банковский г) страховой
7. Венчурный фонд инвестирует: а) в высокорисковые инновационные проекты б) в облигации в) в депозиты г) в валюту
8. Раунды инвестиций (seed, Series A) — это: а) этапы привлечения инвестиций б) виды акций в) этапы проекта г) виды кредитов
9. Lean Startup — методология запуска продукта: а) с минимальными затратами и быстрыми экспериментами б) с большим бюджетом в) без исследований г) по госзаказу
10. Продукт-рынок fit — соответствие: а) продукта потребностям рынка б) цены себестоимости в) штата уставу г) плана отчёту
11. Юнит-экономика — расчёт экономики: а) на единицу продукта/клиента б) всей отрасли в) страны г) региона
12. Demo day — это: а) презентация стартапа инвесторам б) выставка в) конференция г) тренинг
13. Технологический парк — площадка: а) для размещения инновационных компаний б) отдыха в) торговли г) спорта
14. Интеллектуальная собственность стартапа включает: а) патенты, товарные знаки, авторские права б) недвижимость в) оборудование г) деньги
15. Проявление коррупции в бизнесе — это: а) злоупотребление положением и подкуп, недопустимые в деятельности б) честная конкуренция в) реклама г) гранты

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В04 Элективные дисциплины по физической культуре и спорту (УК7.1; УК7.2)

1. Выносливость развивает: а) бег на длинные дистанции б) шахматы в) стрельба г) плавание на 50 м
2. К лёгкой атлетике относится: а) бег б) плавание в) футбол г) баскетбол
3. ОФП — это: а) общая физическая подготовка б) олимпийская федерация в) отдельные упражнения г) оздоровительный фитнес
4. СФП — это: а) специальная физическая подготовка б) силовая подготовка в) спортивная федерация г) студенческий праздник
5. Комплекс ГТО — программа: а) физической подготовки «Готов к труду и обороне» б) экзаменов в) соревнований г) зачётов
6. Гибкость развивает: а) растяжка б) бег в) силовые г) прыжки
7. Командный вид спорта: а) футбол б) бег в) плавание г) лёгкая атлетика
8. Спортивный разряд — это: а) квалификационная категория спортсмена б) возрастная группа в) вид спорта г) весовая категория

9. Разминка — это: а) подготовка к основной нагрузке б) заминка в) отдых г) тренировка
10. Силовая тренировка — это упражнения: а) с отягощениями и сопротивлением б) беговые в) на растяжку г) в бассейне
11. Кардионагрузка развивает: а) сердце и выносливость б) силу в) гибкость г) реакцию
12. Спортивное питание — это: а) специализированные продукты для спортсменов б) фастфуд в) алкоголь г) обычная еда
13. Восстановление — это процессы: а) возвращения работоспособности б) отдыха только в) тренировки г) соревнования
14. Пульсометрия — измерение: а) ЧСС б) давления в) веса г) роста
15. Профилактика травматизма включает: а) разминку и правильную технику б) отказ от тренировок в) перегрузки г) сон на тренировке

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В05 Физика (УК1.1–УК1.5; ОПК1.1; ОПК1.2; ОПК1.3)

1. Скорость — это: а) производная координаты по времени б) ускорение в) путь г) время
2. Второй закон Ньютона: а) $F = ma$ б) $F = mv$ в) $F = mg$ г) $F = kx$
3. Энергия — это: а) способность совершать работу б) сила в) масса г) скорость
4. Кинетическая энергия: а) $mv^2/2$ б) mgh в) $kx^2/2$ г) mc^2
5. Электрический ток — это: а) направленное движение зарядов б) напряжение в) сопротивление г) мощность
6. Закон Ома: а) $I = U/R$ б) $U = I/R$ в) $R = I/U$ г) $I = UR$
7. Мощность — это: а) работа в единицу времени б) энергия в) сила г) скорость
8. Дифракция света — это: а) огибание препятствий волнами б) отражение в) преломление г) поглощение
9. Резонанс — это: а) рост амплитуды при совпадении частот б) затухание в) смещение частот г) отражение
10. Первый закон термодинамики связывает: а) изменение внутренней энергии, теплоту и работу б) давление и объём в) ток и напряжение г) массу и скорость
11. Электромагнитная волна — это волна: а) из электрического и магнитного полей б) звуковая в) механическая г) волновая функция воды
12. Квант — это: а) минимальная порция энергии б) атом в) молекула г) электрон
13. Атом — это: а) наименьшая часть химического элемента б) молекула в) ядро г) электрон
14. Полупроводник — материал: а) с промежуточной проводимостью б) проводник в) изолятор г) сверхпроводник
15. Сила трения — это сила: а) сопротивления относительному движению поверхностей б) тяжести в) упругости г) центробежная

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В06 Социология (УК3.1; УК3.2; УК3.4)

1. Основатель социологии, автор термина: а) О. Конт б) К. Маркс в) Э. Дюркгейм г) М. Вебер
2. Общество — это: а) совокупность людей, связанных общими отношениями б) государство в) народ г) нация
3. Социальный институт — это: а) устойчивая форма организации совместной деятельности б) учреждение в) организация г) группа
4. Социальная группа — это: а) совокупность людей, объединённых общими признаками б) семья только в) нация только г) коллектив
5. Социальная стратификация — это: а) деление общества на слои б) разделение труда в) мобильность г) миграция
6. Социальный статус — это: а) положение человека в обществе б) профессия в) должность г) возраст
7. Социальная роль — это: а) ожидаемое поведение носителя статуса б) профессия в) должность г) обязанность
8. «Протестантскую этику и дух капитализма» написал: а) М. Вебер б) Э. Дюркгейм в) О. Конт г) Г. Спенсер
9. Социализация — это: а) усвоение социальных норм и ролей б) обучение в) воспитание г) адаптация
10. Социальный контроль — это: а) механизм поддержания порядка в обществе б) полиция в) суд г) армия
11. Аномия (по Дюркгейму) — это: а) состояние безнормности в обществе б) аномалия в) патология г) болезнь
12. Эмпирическое исследование основано: а) на сборе и анализе данных б) на умозрении в) на метаанализе г) на теории
13. Анкетирование — метод: а) опроса с помощью анкет б) интервью в) наблюдения г) эксперимента
14. Урбанизация — это: а) рост городов и городского населения б) миграция в) индустриализация г) глобализация
15. Семья как социальный институт — это: а) базовый институт воспроизводства общества б) экономическая единица в) группа лиц г) община

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В07 Русский язык и культура речи (УК4.1; УК4.2; УК4.3; УК4.4)

1. Литературный язык — это: а) высшая форма национального языка б) разговорный язык в) диалект г) жаргон
2. Фонетика — раздел языкознания: а) о звуках б) о словах в) о предложениях г) о текстах
3. Орфоэпия — нормы: а) правильного произношения б) правописания в) словоупотребления г) грамматики

4. Лексика — это: а) словарный состав языка б) звуки в) морфемы г) предложения
5. Синонимы — слова: а) с близким значением б) с противоположным значением в) одинаковые по звучанию г) устойчивые выражения
6. Антонимы — слова: а) с противоположным значением б) с близким значением в) одинаковые по звучанию г) заимствованные
7. Омонимы — слова: а) одинаковые по звучанию, но разные по значению б) с близким значением в) с противоположным значением г) устаревшие
8. Морфология — раздел: а) о строении слова б) о звуках в) о предложении г) о тексте
9. Синтаксис — раздел: а) о строении предложения б) о словах в) о звуках г) о морфемах
10. Стилистика — наука: а) о стилях речи б) о звуках в) о словах г) о текстах
11. Официально-деловой стиль используется: а) в документах и деловом общении б) в быту в) в науке г) в поэзии
12. Научный стиль используется: а) в научных текстах б) в художественной литературе в) в газетах г) в письмах
13. Культура речи — это: а) владение нормами литературного языка и умение выбирать средства общения б) грамотность в) красноречие г) эрудиция
14. Ораторское искусство — это: а) искусство публичного выступления б) пение в) чтение г) письмо
15. Невербальное общение — это общение: а) без слов (жесты, мимика) б) устное в) письменное г) телефонное

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В08 Адыгейский язык (УК4.1; УК4.2; УК4.3; УК4.4)

1. Адыгейский язык относится к группе: а) тюркской б) абхазо-адыгской в) иранской г) славянской
2. Число букв адыгейского алфавита: а) 33 б) 26 в) 64 г) 50
3. Героический эпос адыгов: а) «Калевала» б) «Илиада» в) «Манас» г) нартский эпос
4. Адыгейский язык — государственный язык: а) Кабардино-Балкарии б) Республики Адыгея в) Чечни г) Дагестана
5. «Адыгэ хабзэ» — это: а) кодекс чести и обычаев адыгов б) блюдо в) инструмент г) танец
6. Известный адыгский парный танец: а) вальс б) кафа в) полька г) сиртаки
7. Традиционный адыгский костюм: а) кимоно б) сарафан в) черкеска г) тога
8. Адыгейский сыр традиционно: а) копчёный б) плавленый в) с плесенью г) твёрдый типа пармезана
9. К народам-адыгам относятся: а) черкесы и кабардинцы б) чеченцы в) ингуши г) осетины

10. Просветитель, создавший адыгскую письменность: а) Умар Берсей б) Лев Толстой в) Максим Горький г) А. Пушкин
 11. Адыги исторически проживали: а) в Сибири б) на Северо-Западном Кавказе в) на Урале г) в Поволжье
 12. Кавказская война XIX века велась в: а) 1817–1864 гг. б) 1700–1721 гг. в) 1812 г. г) 1853–1856 гг.
 13. Мухаджирство — это: а) переселение адыгов в Османскую империю б) возвращение на родину в) переезд в столицу г) паломничество
 14. Столица Республики Адыгея: а) Нальчик б) Черкесск в) Майкоп г) Владикавказ
 15. «Джегуако» — это: а) народный певец и сказитель б) воин в) охотник г) пахарь
- Ключи: 1–б; 2–в; 3–г; 4–б; 5–а; 6–б; 7–в; 8–а; 9–а; 10–а; 11–б; 12–а; 13–а; 14–в; 15–а
- Б1.В09 История и культура адыгов (УК5.1; УК5.2; УК5.3; УК5.4)

1. Древние предки адыгов известны как: а) скифы б) меоты и синды в) гунны г) половцы
 2. Историческая территория адыгов: а) Северо-Западный Кавказ б) Средняя Азия в) Дальний Восток г) Балканы
 3. Главный культурный памятник адыгов: а) нартский эпос б) «Слово о полку...» в) «Махабхарата» г) «Беовульф»
 4. Основная религия адыгов сегодня: а) ислам б) буддизм в) индуизм г) язычество
 5. Кавказская война завершилась в: а) 1864 б) 1812 в) 1785 г) 1905
 6. Мухаджирство XIX века привело: а) к массовому выселению адыгов в Османскую империю б) к переселению русских на Кавказ в) к созданию РА г) к независимости
 7. Республика Адыгея входит в состав: а) Южного федерального округа б) Сибирского в) Дальневосточного г) Северо-Западного
 8. «Адыгэ хабзэ» регулирует: а) поведение, этикет и взаимопомощь б) только кухню в) только одежду г) торговлю
 9. Гость в адыгском доме — лицо: а) священное, гостеприимство — обязанность б) нежелательное в) нейтральное г) опасное
 10. Традиционное жилище адыгов: а) турлучный дом б) иглу в) юрта г) изба
 11. Национальное блюдо адыгов: а) пастэ (пшённая каша) б) пельмени в) суши г) борщ
 12. Культ гостеприимства у адыгов относится к: а) «адыгэ хабзэ» б) шариату в) обычаям соседей г) современным правилам
 13. Семейные отношения традиционно регулировал: а) совет старейшин б) военный совет в) суд присяжных г) иностранный суд
 14. Национальный музыкальный инструмент адыгов: а) шичепшин б) балалайка в) домбра г) гармонь
 15. Народный сказитель у адыгов назывался: а) джегуако б) наиб в) мурза г) атаман
- Ключи: 1–б; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В10 Теория информации (УК1.1; УК1.2; ОПК6.1–ОПК6.3)

1. Основатель теории информации: а) К. Шеннон б) А. Тьюринг в) Дж. фон Нейман г) Н. Винер
2. Бит — единица информации: а) равная $\log_2 2$ б) равная байту в) равная символу г) равная знаку
3. Формула Хартли: а) $I = \log_2 N$ б) $I = N$ в) $I = N^2$ г) $I = \sqrt{N}$
4. Энтропия источника — это: а) мера неопределённости сообщений б) объём данных в) скорость передачи г) пропускная способность
5. Формула Шеннона: а) $H = -\sum p_i \log_2 p_i$ б) $H = \sum p_i$ в) $H = N$ г) $H = 1/N$
6. Кодирование — это: а) преобразование информации в удобную для передачи форму б) шифрование в) сжатие г) защита
7. Код Хаффмана — это: а) префиксный код оптимальной длины б) шифр Цезаря в) ASCII г) Unicode
8. Избыточность — это: а) превышение длины кода над минимально необходимой б) потеря данных в) ошибка г) дублирование файлов
9. Пропускная способность канала — это: а) максимальная скорость передачи информации б) объём данных в) число каналов г) длина канала
10. Теорема Шеннона о кодировании утверждает существование кода, при котором: а) ошибки могут быть обнаружены и исправлены б) передача невозможна в) скорость неограничена г) все сообщения теряются
11. Помехоустойчивое кодирование позволяет: а) обнаруживать и исправлять ошибки б) шифровать в) сжимать г) дублировать
12. Код Хэмминга позволяет: а) исправлять одиночные ошибки б) сжимать данные в) шифровать г) ускорять сеть
13. Канал связи — это: а) среда передачи информации б) провод в) компьютер г) сервер
14. Дискретный сигнал — сигнал: а) с конечным числом значений б) непрерывный в) аналоговый г) звуковой
15. Сжатие данных — это: а) уменьшение объёма данных б) увеличение объёма в) шифрование г) копирование

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В11 Культурология (УК5.1; УК5.2; УК5.3; УК5.4)

1. Культура — это: а) совокупность материальных и духовных ценностей, созданных человеком б) только искусство в) только наука г) только образование
2. Материальная культура — это: а) предметы и артефакты б) идеи в) нормы г) язык
3. Духовная культура — это: а) ценности, идеи, нормы б) предметы в) здания г) техника
4. Термин «культурология» развивал: а) Л. Уайт б) З. Фрейд в) К. Юнг г) И. Кант
5. Цивилизация — это: а) ступень развития общества б) народ в) страна г) эпоха

6. Этнос — это: а) исторически сложившаяся общность людей б) государство в) семья г) регион
7. Культурный релятивизм — признание: а) равноценности культур б) превосходства одной культуры в) слияния культур г) исчезновения культур
8. Аккультурация — это: а) усвоение элементов другой культуры б) сохранение только своей в) исчезновение культуры г) изоляция
9. Массовая культура ориентирована: а) на широкие слои населения б) на элиту в) на учёных г) на детей
10. Элитарная культура создаётся: а) для узкого круга б) для всех в) для молодёжи г) для государства
11. Субкультура — это культура: а) отдельной группы внутри общества б) мировая в) национальная г) глобальная
12. Миф — это: а) древнее повествование о богах и героях б) сказка в) легенда г) быль
13. Религия — это: а) вера в сверхъестественное б) наука в) философия г) искусство
14. Искусство — это: а) форма творчества, отражающая действительность б) ремесло в) наука г) спорт
15. Культурное наследие — это: а) объекты и ценности, передаваемые поколениям б) современные достижения в) реклама г) мода

Ключи: 1—а; 2—а; 3—а; 4—а; 5—а; 6—а; 7—а; 8—а; 9—а; 10—а; 11—а; 12—а; 13—а; 14—а; 15—а

Б1.В12 Иностранный язык профессионального общения (УК4.1; УК4.2; УК4.3; УК4.4; УК4.5)

1. "Information system" — это: а) информационная система б) база данных в) сеть г) сервер
2. The system ____ developed by our team: а) was б) is being в) will be г) has
3. "To design" означает: а) проектировать б) удалять в) читать г) писать
4. Человек, разрабатывающий ПО: а) Developer б) Designer в) Manager г) Customer
5. "Requirements specification" — это: а) спецификация требований б) техподдержка в) тестирование г) внедрение
6. «Бизнес-процесс» по-английски: а) business process б) business plan в) business trip г) business case
7. "To implement" в ИТ-контексте означает: а) внедрять б) изучать в) продавать г) проверять
8. We ____ the project last month: а) completed б) complete в) completing г) completes
9. "Data security" — это: а) безопасность данных б) объём данных в) скорость г) качество
10. «Пользователь» по-английски: а) user б) developer в) manager г) owner
11. "To maintain" означает: а) поддерживать б) разрабатывать в) тестировать г) удалять

12. This report ____ by the manager yesterday: а) was prepared б) prepared в) is preparing г) prepares
13. "Feasibility study" — это: а) технико-экономическое обоснование б) бизнес-план в) маркетинг г) аудит
14. «Программное обеспечение» по-английски: а) software б) hardware в) firmware г) malware
15. "Quality assurance" — это: а) обеспечение качества б) тестирование в) поддержка г) разработка

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В13.01 Электронные компоненты вычислительных систем (ОПК1.1; ОПК1.2; ОПК5.1–ОПК5.3; ПК7.1; ПК7.2)

1. Микропроцессор — это: а) интегральная схема, выполняющая обработку данных б) блок питания в) материнская плата г) видеокарта
2. Материнская плата — это: а) основная плата с разъёмами для компонентов б) процессор в) память г) диск
3. RAM — память: а) энергозависимая, для временных данных б) постоянная в) внешняя г) кэш
4. ПЗУ (ROM) — память: а) энергонезависимая б) оперативная в) кэш г) буфер
5. Шина данных — это: а) канал передачи данных между компонентами б) кабель питания в) разъём г) порт
6. Тактовая частота — это: а) число тактов процессора в секунду б) объём памяти в) скорость диска г) мощность
7. Интегральная схема — это: а) микросхема с электронными компонентами б) плата в) кабель г) разъём
8. Транзистор — это: а) полупроводниковый элемент усиления и переключения б) резистор в) конденсатор г) диод
9. Кэш-память — это память: а) быстрая малого объёма б) основная в) внешняя г) виртуальная
10. BIOS/UEFI — это: а) прошивка для запуска компьютера б) ОС в) драйвер г) приложение
11. SSD — это: а) твердотельный накопитель б) жёсткий диск в) оптический привод г) лента
12. RAID — это: а) технология объединения дисков б) тип памяти в) протокол г) интерфейс
13. Порт ввода-вывода — это: а) интерфейс подключения устройств б) разъём питания в) слот памяти г) шина
14. USB — это: а) универсальная последовательная шина б) параллельная шина в) сетевой протокол г) аудиовход
15. Контроллер — это: а) устройство управления периферией б) монитор в) клавиатура г) процессор

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В13.02 Аппаратные средства вычислительной техники (ОПК5.1; ОПК5.2; ОПК7.1; ПК7.1; ПК7.2)

1. Аппаратное обеспечение — это: а) физические компоненты компьютера б) программы в) данные г) сети
2. Системный блок — это: а) корпус с основными компонентами б) монитор в) клавиатура г) мышь
3. HDD — накопитель: а) на магнитных дисках б) оперативная память в) кэш г) флешка
4. Видеокарта — устройство: а) вывода изображения б) звука в) сети г) контроллер
5. Блок питания — устройство: а) преобразования питания б) накопитель в) батарея г) генератор
6. Периферийные устройства — это устройства: а) ввода-вывода б) процессор в) память г) материнская плата
7. Принтер — устройство: а) вывода на бумагу б) сканирования в) отображения г) проекции
8. Сканер — устройство: а) ввода изображений б) печати в) отображения г) ввода текста
9. Модем — устройство: а) модуляции-демодуляции сигнала б) маршрутизации в) коммутации г) концентрации
10. Монитор — устройство: а) отображения информации б) печати в) сканирования г) звука
11. Клавиатура — устройство: а) ввода текста б) мышь в) сканер г) микрофон
12. Слот расширения — это: а) разъём для установки плат б) порт USB в) аудиоразъём г) HDMI
13. Охлаждение компьютера предназначено: а) для отвода тепла б) для шума в) для красоты г) для питания
14. Диагностика неисправностей — это: а) выявление причин сбоев б) обновление ПО в) чистка г) замена
15. Тестирование оборудования — это: а) проверка работоспособности б) обновление в) установка г) настройка

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В14.01 Автоматизация бизнес-планирования (УК9.1; УК9.2; УК9.3; ОПК2.2; ПК4.3; ПК5.1; ПК5.2; ПК6.1; ПК6.2)

1. Бизнес-план — это документ: а) описывающий цели и стратегию бизнеса б) отчёт в) смета г) график
2. Автоматизация бизнес-планирования — использование: а) ПО для составления планов б) ручного труда в) картотеки г) диктофона
3. Финансовая модель — это: а) математическая модель финансовых потоков б) баланс в) отчёт о прибылях г) кассовый план
4. Прогнозирование — это: а) предвидение будущих значений на основе данных б) планирование в) анализ г) контроль

5. Бюджет — это: а) финансовый план доходов и расходов б) отчёт в) смета г) баланс
6. P&L — это отчёт: а) о прибылях и убытках б) балансовый в) о движении денег г) сметный
7. Cash flow — это: а) денежный поток б) прибыль в) убыток г) капитал
8. ERP-система — это система: а) планирования ресурсов предприятия б) CRM в) CMS г) BI
9. Excel-модель — это модель: а) на основе электронных таблиц б) на БД в) графическая г) текстовая
10. Сценарный анализ — это анализ: а) вариантов развития событий б) рисков только в) рынка г) конкурентов
11. NPV — это: а) чистая приведённая стоимость б) чистая прибыль в) валовая прибыль г) рентабельность
12. ROI — это показатель: а) окупаемости инвестиций б) рентабельности продаж в) маржи г) оборота
13. DCF-модель — метод: а) дисконтированных денежных потоков б) сценариев в) экспертных оценок г) тренда
14. KPI бизнес-плана — это: а) ключевые показатели эффективности б) бюджет в) смета г) план
15. Мониторинг исполнения плана — это: а) контроль выполнения плановых показателей б) разработка плана в) корректировка г) утверждение

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В14.02 Электронная экономика (УК9.1; УК9.2; УК9.3; ОПК3.2; ПК4.1)

1. Электронная экономика — экономика: а) основанная на цифровых технологиях б) традиционная в) плановая г) теневая
2. Электронная коммерция — купля-продажа: а) через интернет б) на рынке в) на бирже г) оптом
3. B2B — это схема: а) бизнес–бизнесу б) бизнес–потребителю в) потребитель–потребителю г) государство–бизнес
4. B2C — это схема: а) бизнес–потребителю б) бизнес–бизнесу в) потребитель–потребителю г) бизнес–государству
5. C2C — это схема: а) потребитель–потребителю б) бизнес–бизнесу в) бизнес–потребителю г) государство–бизнес
6. Цифровые платформы — это: а) технологические среды взаимодействия участников б) сайты в) приложения г) серверы
7. Электронные деньги — это: а) цифровые средства платежа б) наличные в) чеки г) векселя
8. Криптовалюта — это: а) цифровая валюта на блокчейне б) электронные деньги банка в) фиатные деньги г) акции
9. Блокчейн — это: а) распределённый реестр транзакций б) база данных в) сеть г) протокол

10. Маркетплейс — это: а) онлайн-платформа для торговли б) магазин в) рынок г) биржа
11. FinTech — это технологии: а) в финансовой сфере б) в строительстве в) в сельском хозяйстве г) в образовании
12. Интернет-банкинг — это обслуживание: а) удалённое через интернет б) в отделении в) через банкомат г) через терминал
13. Цифровизация — это: а) внедрение цифровых технологий б) автоматизация в) механизация г) информатизация
14. Онлайн-маркетинг — продвижение: а) в интернете б) на ТВ в) на улице г) в печати
15. Sharing economy — модель: а) совместного потребления и обмена ресурсами б) классической торговли в) подписки г) кредита

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В ДВ01.01 Информационные системы в бухгалтерском учёте и анализе (ОПК2.3; ОПК2.4; ОПК6.1–ОПК6.3; ПК1.2; ПК3.1; ПК3.2; ПК4.1–ПК4.3)

1. Бухгалтерский учёт — система: а) сбора и регистрации информации о хозяйственной деятельности б) финансового анализа в) аудита г) налогов
2. Активы — это: а) имущество организации б) обязательства в) капитал г) доходы
3. Пассивы — это: а) источники формирования имущества б) имущество в) расходы г) прибыль
4. Баланс отражает равенство: а) активов и пассивов б) доходов и расходов в) прибыли и убытков г) дебета и кредита банка
5. Счёт бухгалтерского учёта — это: а) способ группировки операций б) отчёт в) документ г) регистр
6. Дебет — это: а) левая часть счёта б) правая часть в) итог г) сальдо
7. Кредит в бухучёте — это: а) правая часть счёта б) левая часть в) долг г) итог
8. Двойная запись — отражение операции: а) по дебету одного счёта и кредиту другого б) дважды в) копией г) без проводки
9. Оборотно-сальдовая ведомость содержит: а) остатки и обороты счетов б) баланс в) отчёт г) счёт
10. Амортизация в учёте — это: а) износ основных средств б) налог в) доход г) расход будущих периодов
11. «1С:Бухгалтерия» — программный продукт: а) для автоматизации учёта б) для игр в) для графики г) для сети
12. План счетов — это: а) перечень счетов учёта б) график работы в) план мероприятий г) отчёт
13. Финансовый анализ — это: а) оценка финансового состояния организации б) аудит в) бухгалтерия г) контроль
14. Ликвидность — это способность: а) активов превращаться в деньги б) расти в) платиться г) копиться

15. Коэффициент текущей ликвидности = отношение: а) оборотных активов к краткосрочным обязательствам б) прибыли к расходам в) активов к пассивам г) доходов к расходам

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В ДВ04.01 Финансовый менеджмент (ОПК9.1–ОПК9.3; ПК1.1; ПК1.2)

1. Финансовый менеджмент — это управление: а) финансами организации б) персоналом в) производством г) маркетингом
2. Капитал — это: а) финансовые ресурсы организации б) выручка в) прибыль г) активы
3. Собственный капитал включает: а) средства учредителей и накопленную прибыль б) кредиты в) займы г) аренду
4. Заёмный капитал — это: а) привлечённые средства (кредиты, займы) б) уставный капитал в) прибыль г) резерв
5. Финансовая устойчивость — способность: а) сохранять платёжеспособность б) расти в) торговать г) снижать цены
6. Ликвидность — это способность: а) быстро превращаться в деньги б) приносить прибыль в) расти г) снижаться
7. Рентабельность — это отношение: а) прибыли к затратам б) выручки к налогам в) затрат к активам г) доходов к расходам
8. Оборачиваемость — это: а) скорость оборота средств б) прибыль в) объём г) доход
9. Финансовый рычаг (леверидж) — использование: а) заёмных средств б) собственных средств в) резервов г) активов
10. Инвестиции — это вложения: а) с целью получения дохода б) на расходы в) на налоги г) на зарплату
11. Диверсификация — это: а) распределение средств между разными активами б) концентрация в) оптимизация г) централизация
12. Риск — это: а) вероятность неблагоприятного исхода б) потеря в) убыток г) расходы
13. Дивиденды — это часть прибыли: а) выплачиваемая акционерам б) направляемая в резерв в) на налоги г) на зарплату
14. Амортизация — это: а) износ и перенос стоимости активов б) прибыль в) доход г) налог
15. Бюджетирование — это процесс: а) составления и исполнения бюджетов б) учёта в) анализа г) контроля

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В ДВ05.01 Информационные технологии в прогнозировании и планировании (ОПК2.1–ОПК2.4; ОПК6.1–ОПК6.3; ПК3.2; ПК5.1; ПК5.2)

1. Прогнозирование — это: а) научное предвидение будущих состояний объекта б) планирование в) анализ г) контроль

2. Тренд — это: а) устойчивая тенденция изменения показателя б) случайное колебание в) сезонность г) цикличность
3. Экстраполяция — это: а) распространение тенденции на будущее б) интерполяция в) аппроксимация г) регрессия
4. Регрессионный анализ — метод установления: а) зависимости между переменными б) тренда в) экстраполяции г) сценария
5. Временной ряд — это: а) последовательность значений по времени б) набор данных в) выборка г) массив
6. Скользящее среднее — метод: а) сглаживания временного ряда б) прогнозирования в) регрессии г) тренда
7. Сезонность — это: а) периодические колебания в течение года б) тренд в) шум г) случайность
8. Планирование — это: а) определение целей и путей их достижения б) прогнозирование в) контроль г) анализ
9. ERP — это система: а) планирования ресурсов предприятия б) CRM в) BI г) MRP
10. MRP — это планирование: а) материальных потребностей б) производства ресурсов в) маркетинга г) регрессии
11. Бюджетирование — это: а) составление финансовых планов б) учёт в) анализ г) контроль
12. Коэффициент детерминации R^2 — мера: а) объясняющей способности модели б) корреляции в) дисперсии г) ошибки
13. Линейная регрессия — модель вида: а) $y = a + bx$ б) $y = \ln x$ в) $y = x^2$ г) $y = e^x$
14. Балансовый метод планирования — это: а) сопоставление ресурсов и потребностей б) метод сценариев в) экспертный метод г) моделирование
15. Экспоненциальное сглаживание — метод: а) прогнозирования с учётом весов б) скользящего среднего в) регрессии г) тренда

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Б1.В ДВ07.01 Прикладные программные продукты (ОПК2.1–ОПК2.4; ОПК6.1–ОПК6.3; ПК2.1; ПК2.2; ПК3.1; ПК3.2; ПК5.1; ПК5.2)

1. Прикладная программа — это программа: а) для решения конкретных задач пользователя б) ОС в) драйвер г) утилита
2. Офисный пакет — это: а) набор программ для работы с документами б) игра в) браузер г) антивирус
3. Текстовый процессор — программа для: а) создания и редактирования документов б) таблиц в) графики г) презентаций
4. Табличный процессор — программа для: а) работы с таблицами (Excel) б) текстов в) презентаций г) БД
5. MS Excel — это: а) табличный процессор б) текстовый редактор в) СУБД г) браузер
6. Формулы в Excel — это: а) выражения для вычислений б) текст в) ссылки г) диаграммы

7. Диаграмма — это: а) графическое представление данных б) таблица в) текст г) отчёт
8. «1С:Предприятие» — платформа: а) для автоматизации бизнеса б) ОС в) браузер г) антивирус
9. Бухгалтерия в 1С — модуль: а) для ведения учёта б) отчёт в) документ г) справочник
10. Справочник в 1С — это: а) список однотипных объектов б) документ в) регистр г) отчёт
11. Документ в 1С — это: а) запись хозяйственной операции б) справочник в) отчёт г) регистр
12. Отчёт в 1С — это: а) форма представления данных б) документ в) справочник г) регистр
13. Интеграция приложений — это: а) обмен данными между программами б) установка в) удаление г) обновление
14. API приложений — это: а) интерфейс для программного взаимодействия б) интерфейс пользователя в) меню г) окно
15. ERP-система — это система управления: а) ресурсами предприятия б) ОС в) браузером г) антивирусом

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

ФАКУЛЬТАТИВЫ (ФТД)

ФТД01 Строевая подготовка, военная топография (УК7.1; УК7.2; УК8.2; УК8.3)

1. Строевая подготовка — обучение: а) приёмам строевой стойки и передвижения б) физподготовке в) огневой подготовке г) тактике
2. Строевой устав определяет: а) порядок выполнения строевых приёмов б) боевое применение в) правила стрельбы г) обязанности офицера
3. Развёрнутый строй — строй: а) в одну или несколько шеренг б) в колонну в) походный г) клин
4. Походный строй — строй: а) в колонну б) в шеренгу в) круг г) клин
5. Военная топография изучает: а) способы изучения и оценки местности б) карты банков в) геодезию г) астрономию
6. Масштаб 1:50000 означает, что 1 см на карте соответствует: а) 500 м б) 5000 м в) 50 м г) 5 км
7. Азимут — это угол: а) между направлением на север и на объект б) наклона в) высоты г) веса
8. Компас — прибор: а) определения направлений б) измерения расстояний в) измерения высот г) рисования карт
9. Ориентирование по карте — определение: а) своего положения на местности б) маршрута в) чтения г) расстояний

10. Рельеф — это: а) совокупность неровностей земной поверхности б) растительность в) гидрография г) населённые пункты
11. Горизонтالي на карте — линии: а) равных высот б) равных глубин в) дорог г) границ
12. Движение по азимуту — передвижение: а) по заданному направлению б) по дороге в) по карте г) по компасу
13. Маскировка — это: а) способы сокрытия от наблюдения б) камуфляж только в) укрытие только г) всё перечисленное
14. Бивак — это: а) место временного размещения б) пост в) объект г) база
15. Строевые приёмы выполняются: а) по команде командира б) по желанию в) по часам г) по сигналу сирены

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

ФТД02 Программирование на языке Python (ОПК7.1; ОПК7.2)

1. Функция вывода текста в Python: а) print() б) echo() в) write() г) output()
2. Тип данных для целых чисел: а) int б) float в) str г) bool
3. Список объявляется: а) [1, 2, 3] б) {1, 2, 3} в) (1, 2, 3) г) <1, 2, 3>
4. Конструкция цикла: а) for б) loop в) repeat г) do
5. Конструкция условия: а) if-else б) switch в) case г) loop
6. Функция в Python — это: а) блок кода с именем б) переменная в) оператор г) модуль
7. Функция объявляется словом: а) def б) function в) func г) define
8. Словарь (dict) — это: а) набор пар «ключ–значение» б) список в) кортеж г) множество
9. Кортеж (tuple) — это: а) неизменяемая последовательность б) изменяемая последовательность в) множество г) словарь
10. import — это команда: а) подключения модуля б) экспорта в) установки г) удаления
11. NumPy — библиотека для: а) работы с массивами и вычислений б) графиков в) веба г) текста
12. Pandas — библиотека для: а) анализа данных б) машинного обучения в) графики г) тестов
13. Символ комментария в Python: а) # б) // в) /* */ г) --
14. Класс в Python — это: а) шаблон для создания объектов б) функция в) переменная г) модуль
15. try-except — блок: а) обработки исключений б) условия в) цикла г) функции

Ключи: 1–а; 2–а; 3–а; 4–а; 5–а; 6–а; 7–а; 8–а; 9–а; 10–а; 11–а; 12–а; 13–а; 14–а; 15–а

Примечания:

1. ФОС охватывает дисциплины обязательной части, части, формируемой участниками образовательных отношений (включая дисциплины по выбору, реализуемые в плане: ДВ01.01, ДВ04.01, ДВ05.01, ДВ07.01), и факультативы. Альтернативные дисциплины по выбору (ДВ01.02, ДВ02.02, ДВ03.02, ДВ04.02, ДВ05.02, ДВ06.02, ДВ07.02) в действующем плане не реализуются («–»); при необходимости ФОС по ним готов аналогично.
2. Практики (Б2.О01–Б2.О04) и ГИА (Б3.01) оцениваются по отчётам и защите, а не тестированием; при необходимости могут быть подготовлены оценочные листы.

МАТРИЦА СООТВЕТСТВИЯ ВОПРОСОВ ТЕСТОВ КОМПЕТЕНЦИЯМ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

(к ФОС по дисциплинам ОПОП 09.03.03 «Прикладная информатика», профиль «Прикладная информатика в экономике»; тест — 15 вопросов с выбором одного правильного ответа из четырёх)

1. Общие положения

1.1. Каждому вопросу теста по матрице (раздел 4) поставлена в соответствие одна или несколько компетенций (УК, ОПК, ПК), уровни сформированности которых оцениваются данным вопросом.

1.2. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл, за неправильный или отсутствующий — 0 баллов. Максимальный результат — 15 баллов. Частичные баллы не предусматриваются.

1.3. Проверка осуществляется автоматически по ключам, приведённым в ФОС.

2. Критерии оценивания

2.1. Шкала оценивания

Количество правильных ответов	Уровень выполнения	Отметка (оценка)	Уровень сформированности компетенций
14–15	93–100 %	«отлично» / зачтено	Высокий
11–13	73–87 %	«хорошо» / зачтено	Повышенный
8–10	53–67 %	«удовлетворительно» / зачтено	Базовый (пороговый)
0–7	0–47 %	«неудовлетворительно» / не зачтено	Компетенции не сформированы

2.2. Характеристика уровней сформированности компетенций

Уровень	Содержательная характеристика
Высокий (14–15)	Демонстрирует системные знания по дисциплине; свободно оперирует понятиями и терминами; устанавливает связи между разделами; уверенно применяет знания для анализа и оценки профессиональных ситуаций
Повышенный (11–13)	Знания в основном полные и структурированные; допускает отдельные неточности; применяет типовые решения в стандартных и слегка изменённых ситуациях
Базовый / пороговый (8–10)	Владеет основными понятиями и фактологией; применяет знания в стандартных ситуациях; допускает ошибки в сложных и комплексных вопросах

Не сформирован (0–7)	Не владеет базовыми понятиями дисциплины; требуется дополнительная подготовка, консультации и повторное тестирование
-------------------------	--

2.3. Правила применения критериев

1. Порог освоения дисциплины по результатам тестирования — не менее 8 правильных ответов ($\geq 53\%$). При результате ниже порога тест считается не пройденным: назначаются консультации и повторное тестирование (по другому варианту); для экзаменационных дисциплин пересдача — в установленном порядке.
2. Оценка сформированности отдельной компетенции: компетенция признаётся сформированной (на соответствующем уровне), если доля правильных ответов по вопросам, отнесённым к ней по матрице, составляет не менее 50 %. Если компетенция закреплена за одним вопросом — требуется правильный ответ на него.
3. Диагностика пробелов: неверные ответы по вопросам, закреплённым за конкретной компетенцией, являются основанием для корректирующих мероприятий (индивидуальные задания, дополнительные занятия) по данной компетенции.
4. Условия проведения: рекомендуемое время — 30–45 минут; без справочных материалов, конспектов и средств связи; одна попытка (повторная — по решению преподавателя).
5. Результаты фиксируются в протоколе (раздел 5) и учитываются в балльно-рейтинговой системе в пропорции, установленной рабочей программой дисциплины.
6. Критерии едины для всех тестов ФОС; при использовании дополнительных вариантов теста матрица соответствия сохраняется.