

Аннотация

рабочей программы учебной дисциплины Б1.В.Д.02.02 Объектно-ориентированное программирование **специальности 30.05.03 Медицинская кибернетика**

Цель дисциплины: изучение основ объектно-ориентированного программирования, получение базовых практических навыков применения парадигмы объектно-ориентированного программирования для решения практических задач информатики в медицинской кибернетике, необходимых для осуществления профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины:

- формировать у студентов знания о направлениях развития программного обеспечения вычислительной техники;
- о роли и месте знаний по дисциплине при освоении смежных дисциплин по выбранной специальности и в сфере профессиональной деятельности;
- дать понятие об основах объектно-ориентированного программирования и базовых конструкциях изучаемых языков программирования;
- раскрыть основные приемы программирования и принципы построения алгоритмов;
- создать условия для составления программ на алгоритмическом языке высокого уровня;
- способствовать приобретению практического навыка работы в интегрированной среде изучаемых языков программирования.

Основные блоки и темы дисциплины:

Тема 1. Введение в объектно-ориентированное проектирование

Тема 2. Принципы объектно-ориентированного программирования

Тема 3. Паттерны проектирования

Учебная дисциплина «Б1.В.Д.02.02 Объектно-ориентированное программирование» входит в перечень дисциплин базовой части ОПОП.

Выпускник, освоивший программу специалитета по дисциплине, должен обладать следующими компетенциями:

ПКУВ-4 Способен осуществлять системный анализ объектов исследования в медицине и здравоохранении;

ПКУВ-4.3 Разрабатывает технические задания, спецификации, тесты программного обеспечения, составляет аналитические отчеты в области здравоохранения.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

: - основные понятия и концепции объектно-ориентированной парадигмы;

Уметь:

- применять на практике основные методы объектно-ориентированной парадигмы
- применять на практике компьютерные технологии для решения различных задач в объектно-ориентированном стиле

Владеть:

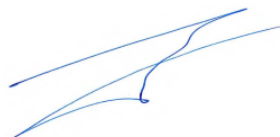
- навыками решения практических задач объектно-ориентированного программирования
- методами и средствами объектно-ориентированного программирования;
- должен демонстрировать способность и готовность: применять полученные знания, умения и навыки в профессиональной деятельности.

Дисциплина «Б1.В.Д.02.02 Объектно-ориентированное программирование» изучается посредством лекций, все разделы программы закрепляются практическими занятиями, выполнением тестовых заданий, самостоятельной работы над учебной и научной литературой.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 часа, 3 зачетных единиц.

Виды промежуточной аттестации зачет

Разработчик:



В.Ю.Чундышко

Зав. выпускающей кафедрой



Е.А.Лялюкова