

АННОТАЦИЯ
учебной дисциплины ОП.10 Компьютерная графика и дизайн
программы подготовки специалистов среднего звена

Учебная дисциплина ОП.10 Компьютерная графика и дизайн учебного плана специальности среднего профессионального образования 09.02.03 Программирование в компьютерных системах
Учебная дисциплина ОП.10 Компьютерная графика и дизайн входит в общепрофессиональный цикл.

Количество часов на освоение программы (при очной форме обучения):
максимальная учебная нагрузка обучающегося – 160 часов, в том числе:
обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося – 108 часов,
самостоятельная работа обучающегося – 42 часа,
консультаций – 10 часов.

Основные разделы и темы профессионального модуля:

Раздел 1. Растровая графика. ADOBE PHOTOSHOP.
Раздел 2. Векторная графика COREL DRAW
Раздел 3. Анимация. MACROMEDIA FLASH.
Раздел 4. WEB-дизайн.

В результате изучения учебной дисциплины ОП.10 Компьютерная графика и дизайн техник-программист должен:

уметь:

- создавать и обрабатывать компьютерную графику оптимальным способом;
- работать с основными двумерными и трехмерными графическими редакторами;
- проектировать дизайн web-страниц в соответствии с техническим заданием, используя технологии проектирования сайтов.

знать:

- базовые понятия и виды компьютерной графики;
- цветовые модели, применяемые в различных видах компьютерной графики;
- алгоритмы и типы сжатия графических изображений;
- основы компьютерного моделирования;
- особенности и области применения изучаемых программных продуктов;
- основы web-дизайна.

Техник-программист должен обладать общими компетенциями, включающими в себя способность:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

Техник-программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.

ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.

ПК 2.4. Реализовывать методы и технологии защиты информации в базах данных.

ПК 3.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев.

Вид промежуточной аттестации (при очной форме обучения) – дифференцированный зачет в 5 семестре, экзамен в 6 семестре.

Разработчик:
преподаватель

Председатель ПЦК информационных
и математических дисциплин



Р.А. Хуаде

А. А. Схаплок