

**Аннотация**  
**учебной дисциплины ОГСЭ.02 История**  
**программы подготовки специалистов среднего звена**

**Учебная дисциплина ОГСЭ.02 История учебного плана специальности среднего профессионального образования 09.02.03 Программирование в компьютерных системах**

Учебная дисциплина ОГСЭ.02 История входит в общий гуманитарный и социально-экономический учебный цикл.

**Количество часов на освоение программы (при очной форме обучения):**

Максимальная учебная нагрузка обучающегося – 68 часов, в том числе:  
обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося – 51 час,  
самостоятельная работа обучающегося – 13 часов,  
консультаций – 4 часа.

**Основные разделы и темы дисциплины:**

Раздел 1. Международные отношения после второй мировой войны.  
Раздел 2. Евро-атлантическая цивилизация во второй половине XX-XXI.  
Раздел 3. Страны Восточной Европы и государства СНГ.  
Раздел 4. Страны Азии, Африки и Латинской Америки.  
Раздел 6. Международные организации.

В результате изучения учебной дисциплины ОГСЭ 02 История должен:

**Уметь:**

- ориентироваться в современной экономической, политической и культурной ситуации в России и мире;
- выявлять взаимосвязь отечественных, региональных, мировых, социально-экономических, политических и культурных проблем.

**знать:**

- сущность и значимость своей будущей профессии;
- основные направления развития ключевых регионов мира на рубеже веков (XX-XXI вв.);
- сущность и причины локальных, региональных, межгосударственных конфликтов в конце XX – начале XXI в.;
- основные процессы (интеграционные, миграционные и иные) политического и экономического развития ведущих государств и регионов мира;
- назначение ООН, НАТО, ЕС и других организаций и основные направления их деятельности;
- о роли науки, культуры и религии в сохранении и укреплении национальных и государственных традиций;
- содержание и назначение важнейших правовых и законодательных актов мирового и регионального значения.

Техник-программист должен обладать общими компетенциями, включающим в себя способность:

**Техник-программист должен обладать общими компетенциями, включающими в себя способность:**

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

**Вид промежуточной аттестации (при очной форме обучения) – 3 семестр – дифференцированный**

**зачет**

Разработчик:  
преподаватель

Председатель ПЦК  
гуманитарных дисциплин



Н.Д. Хун

Н.Д. Хун